

插件API

插件“即构直播助手”中包含了组件zego-pusher，zego-player（分别替代了小程序原生组件live-pusher和live-player）

zego-pusher

组件相关属性

属性	类型	默认值	必填	说明
url	String	""	是	推流地址（仅rtmp格式）
width	Number		否	组件宽度，单位px
height	Number		否	组件高度，单位px
mode	String	RTC	否	SD（标清），HD（高清），FHD（超清），RTC（实时通话）
autopush	Boolean	false	否	是否自动推流
muted	Boolean	false	否	是否静音
enableCamera	Boolean	true	否	是否开启摄像头
autoFocus	Boolean	true	否	自动聚焦，初始化设置生效
orientation	String	vertical	否	画面方向，可选值有vertical, horizontal
beauty	Number	0	否	美颜，取值范围 0-9 ，0 表示关闭
whiteness	Number	0	否	美白，取值范围 0-9 ，0 表示关闭
aspect	String	9:16	否	宽高比，可选值有 3:4, 9:16

minBitrate	Number	200	否	最小码率，仅在mode为"RTC"的时候生效
maxBitrate	Number	1000	否	最大码率，仅在mode为"RTC"的时候生效
audioQuality	String	high	否	录音质量，high或者low
waitingImage	String	""	否	进入后台时推流的等待画面
waitingImageHash	String	""	否	等待画面资源的MD5值
zoom	Boolean	false	否	调整焦距
devicePosition	String	front	否	前置或后置，值为front，back
mirror	Boolean	false	否	设置推流画面是否镜像，产生的效果在 live-player 反应到
localMirror	String	auto	否	控制本地预览画面是否镜像
audioReverbType	Number	0	否	音频混响类型
enableAgc	Boolean	false	否	是否开启音频自动增益
enableAns	Boolean	false	否	是否开启音频噪声抑制
audioVolumeType	String	voicecall	否	音量类型
videoWidth	Number	360	否	上推的视频流的分辨率宽度
videoHeight	Number	640	否	上推的视频流的分辨率高度
bindstatechange	EventHandle	null	否	推流状态变化事件回调，detail = {code}
bindnetstatus	EventHandle	null	否	网络状态变化事件回调，detail = {info}
binderror	EventHandle	null	否	推流错误回调
bindbgmstart	EventHandle	null	否	背景音开始播放时触发
bindbgmprogress	EventHandle	null	否	背景音进度变化时触发，

				detail = {progress, duration}
bindbgmcomplete	EventHandle	null	否	背景音播放完成时触发

- 推拉流的部分属性是较新版本的新特性，故小程序基础库要选择最新版本

localMirror的值

值	说明
auto	前置摄像头镜像，后置摄像头不镜像
enable	前后置摄像头均镜像
disable	前后置摄像头均不镜像

audioReverbType的值

值	说明
0	关闭
1	KTV
2	小房间
3	大会堂
4	低沉
5	洪亮
6	金属声
7	磁性

audioVolumeType的值

值	说明
media	媒体音量

voicecall

通话音量

组件实例化

如何获取组件实例

- (1) 给组件标签定义个id或者class

```
<zego-pusher id="zg-pusher"></zego-pusher>
```

- (2) 通过selectComponent获取组件实例：

```
var zgPusher = this.selectComponent('#zg-pusher');
```

组件接口

- start

开始推流，同时开启摄像头预览。调用之后会启动推流。在开始推流之前，url也要保证已经设置到组件属性中

```
zgPusher.start();
```

- stop

停止推流，同时停止摄像头预览。

```
zgPusher.stop();
```

- pause

暂停播放。

```
zgPusher.pause();
```

- resume

恢复播放。

```
zgPusher.resume();
```

- startPreview

开启摄像头预览。

```
zgPusher.startPreview();
```

- stopPreview

关闭摄像头预览。

```
zgPusher.stopPreview();
```

- snapshot

截图

```
zgPusher.snapshot();
```

- switchCamera

切换前后摄像头

```
zgPusher.switchCamera();
```

- toggleTorch

切换手电筒

```
zgPusher.toggleTorch();
```

- playBGM(url)

播放背景音乐, url为string

```
zgPusher.playBGM(url);
```

- stopBGM

停止背景音乐

```
zgPusher.stopBGM();
```

- pauseBGM

暂停背景音乐

```
zgPusher.pauseBGM();
```

- resumeBGM

恢复背景音乐

```
zgPusher.resumeBGM();
```

- `setBGMVolume(volume)`

设置背景音音量，volume为string类型，表示音量大小，范围是 0-1

```
zgPusher.setBGMVolume(volume);
```

- `setMICVolume(volume)`

设置麦克风音量，volume为number类型，表示音量大小，范围是 范围是 0.0-1.0

```
zgPusher.setMICVolume(volume);
```

zego-player

组件相关属性

属性	类型	默认值	必填	说明
url	String	""	是	拉流地址（仅rtmp、flv格式）
sid	String	""	是	流ID
width	Number		否	组件宽度，单位px
height	Number		否	组件高度，单位px
mode	String	live	否	live(直播)，RTC（实时通话）
autoplay	Boolean	false	否	自动播放
muted	Boolean	false	否	是否静音
orientation	String	vertical	否	画面方向，可选值有 vertical，

				horizontal
objectFit	String	contain	否	填充模式，可选值有 contain, fillCrop
minCache	Number	1	否	最小缓冲区，单位s
maxCache	Number	3	否	最大缓冲区，单位s
soundMode	String	speaker	否	声音输出设备，'speaker' 或者'ear'，代表扬声器或听筒
autoPauseNavigate	Boolean	true	否	当跳转到本小程序的其他页面时，是否自动暂停本页面的实时音视频播放
autoPauseNative	Boolean	true	否	当跳转到其它微信原生页面时，是否自动暂停本页面的实时音视频播放
pictureInPictureMode	string/Array		否	设置小窗模式：push, pop 或通过数组形式设置多种模式
bindstatechange	EventHandle	null	否	推流状态变化事件回调，detail = {code}
bindnetstatus	EventHandle	null	否	网络状态变化事件回调，detail = {info}
bindfullscreenchange	EventHandle	null	否	全屏状态变化事件回调
bindaudiovolumenotify	EventHandle	null	否	播放音量大小通知，detail = {}

bindenterpictureinpicture	EventHandle	null	否	播放器进入小窗
bindleavepictureinpicture	EventHandle	null	否	播放器退出小窗

小窗特性pictureInPictureMode说明

zego-player小窗支持以下三种触发模式（在组件上设置 pictureInPictureMode 属性）：

- push 模式，即从当前页跳转至下一页时出现小窗（页面栈push）
- pop 模式，即离开当页面时触发（页面栈pop）
- 以上两种路由行为均触发小窗

此外，小窗还支持以下特性：

- 小窗容器尺寸会根据原组件尺寸自动判断
- 点击小窗，用户会被导航回小窗对应的播放器页面
- 小窗出现后，用户可点击小窗右上角的关闭按钮或调用 `context.exitPictureInPicture()` 接口关闭小窗
- 多个 zego-player 的话最后一个设置 pictureInPictureMode 的组件会进入小窗
-

组件实例化

如何获取组件实例

- （1）给组件标签定义个id或者class

```
<zego-player id="zg-player"></zego-player>
```

- （2）通过selectComponent获取组件实例：

```
var zgPlayer = this.selectComponent('#zg-player');
```

组件接口

- play

开始播放。调用之后会启动播放。在开始播放之前，url也要保证已经设置到组件属性中。

```
zgPlayer.play();
```

- stop

结束播放。

```
zgPlayer.stop();
```

- pause

暂停播放。

```
zgPlayer.pause();
```

- resume

恢复播放。

```
zgPlayer.resume();
```

- requestFullScreen

全屏播放

```
zgPlayer.requestFullScreen();
```

- exitFullScreen

退出全屏播放

```
zgPlayer.exitFullScreen();
```

- exitPictureInPicture

退出小窗，该方法可在任意页面调用

```
zgPlayer.exitPictureInPicture();
```

- snapshot

截图

```
zgPlayer.snapshot();
```