互动视频示例 Demo 运行指引

1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求:

- XCode 6.0 或以上版本
- iOS 7.0 或以上版本
- 支持音视频功能的模拟器或真机

2 下载 Demo

互动视频示例 Demo_iOS

码云下载地址(国内推荐) (https://gitee.com/zegodev/liveroomtopics-ios-macos.git) **阿里云下载地址(国内推荐)** (https://storage.zego.im/downloads/liveroom-topics-iosmacos.zip) github下载地址 (https://github.com/zegodev/liveroom-topicsios-macos)

3 运行 Demo

注意

下载的 Demo 源码中缺少 SDK 初始化必须的 AppID 和 AppSign, 请提前在<u>即构管理控制台</u>

<u>(https://console.zego.im/acount/register)</u>获取。如果不填写正确的 AppID 和 AppSign,源码无法正常跑起来。

运行步骤如下:

1、 双击打开 src 目录下的 LiveRoomPlayground.xcodeproj。



2、 选择运行 Target 为 LiveRoomPlayground-iOS。



3、修改Bundle Identifier 和开发者证书

真机上调试demo, team改成开发者自己的, bundle identifier一定要保证唯一, 否则会报错bundle identifier不唯一。

	General Capabilities	Resource Tags Info I	Build Settings Build Phases	Build Rules
PROJECT	Identity	_ 修改 A	AppName 和 BundleID	
LiveRoomPlayGround				
TARGETS		Display Name 互动视频示例		
À LiveRoomPlayground-iOS		Bundle Identifier com zego dou	Idong LiveRoomPlayground iOS	
📥 LiveRoomPlayground-macOS		Bundle racintiner contizego.dou		
(E) GameLive		Version 1.0		
E GameLiveSetupUI		Build 1		
	Signing	は写自己 く Automatical Xcode will cr Team Provisioning Profile Xcode Manage Signing Certificate iPhone Develop	,开发者账号对应的 tea Ily manage signing reate and update profiles, app IDs, and d Profile ① per:	am

本 Demo 的 iOS App (Target: LiveRoomPlayground-iOS) 包含 GameLive 和 GameLiveSetupUI 两个扩展程序,他们是用于录屏的。如果 您用不到相关功能,请按照如下图示删除关联即可。

踞 🤇 👌 🛕 LiveRoomPlayGrou	ind					< 🔺 >
General	Signing & Capabilities Resource T	ags Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules	
PROJECT	App Icons Source	Applcon		۲		
🛓 LiveRoomPlayGround	Launch Screen File	LaunchScreen		~		
TARGETS						
🕂 LiveRoomPlayground-iOS	Frameworks, Libraries, and Eml	bedded Content				
LiveRoomPlayground-mac	Name			Embed		1
E GameLiveSetupUI	Accelerate.framework			Do Not Embed 🗘		
				Do Not Embed 🗘		
	CoreMedia.framewo	CoreMedia.framework			Do Not Embed \Diamond	
	E GameLive.appex			Embed Without Signing 🗘		
	GameLiveSetupUI.a	ppex		Embed Wi	thout Signing 🗘	
	📕 libnama.a					
	OpenGLES.framework			Do Not Embed \Diamond		
	🚔 ZegoLiveRoom.fram	🚔 ZegoLiveRoom.framework			Embed & Sign 🗘	
	+					
	Development Assets					

4、本Demo项目开启了App Groups 能力,如果开发者所使用的配置文件, 未启用 App Group 功能,请先关闭 App Groups。

操作路径: Project -> TARGET -> Capabilities -> App Groups(turn off)

5、 在 Demo 源码的 ZGKeyCenter.m 中修改 AppID 和 AppSign 的信息。



6、点击 build and run 按钮进行编译和运行。



4 注意事项

开发者请注意在 Target > General > Signing 中切换为自己的开发证书,但 直接运行可能导致如下报错:

The app ID "com.zego.doudong.LiveRoomPlayground.iOS" cannot be registered to your development team. Change your bundle identifier to a unique string to try again.",

请自行修改 Bundle Identifier 后再运行。