

# SDK集成指引

---

## 手动安装

目前 ZegoLiveRoom SDK 仅支持手动安装，集成步骤如下。

### 1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- Apple Xcode 6.0 或以上版本
- iOS 7.0 或以上版本
- 支持音视频功能的模拟器或真机

### 2 下载 SDK

请从 [ZegoLiveRoom iOS](https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-iOS.zip) (<https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-iOS.zip>) 下载 SDK。

如果要实现播放本地音频、视频文件的功能(可用于播放背景音乐，播放MV，播放直播音效等场景)，请下载包含 MediaPlayer 功能的 SDK，请下载 [ZegoLiveRoom\\_MediaPlayer iOS](https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-MediaPlayer-iOS.zip) (<https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-MediaPlayer-iOS.zip>)

历史版本更新，请查看：[ZegoLiveRoom iOS 历史更新日志](#)

## 3 集成 SDK

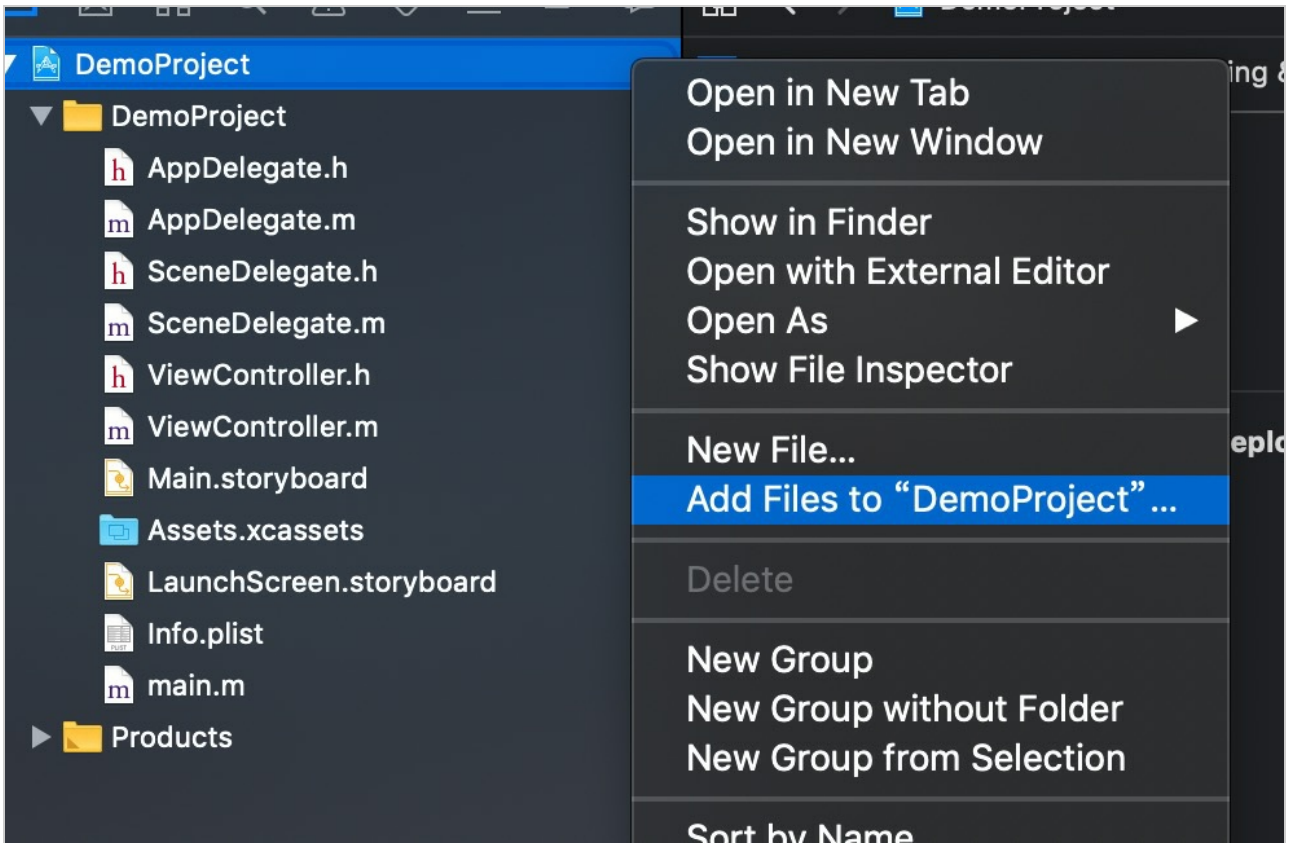
将 SDK 集成到项目中有以下两种方式：

- 动态库。iOS 8 及以上才支持动态库。**推荐兼容 iOS 8 及以上系统版本的用户，选择动态库集成。**
- 静态库。iOS 7 仅支持静态库。**如需兼容 iOS 7 系统，请选择静态库集成。**

### 3.1 集成动态库

#### 添加 SDK 动态库文件

1. 手动将 SDK 动态库文件，拷贝到项目目录下。
2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx" (xxx 为用户的项目名) ]，添加 SDK 动态库文件到项目。



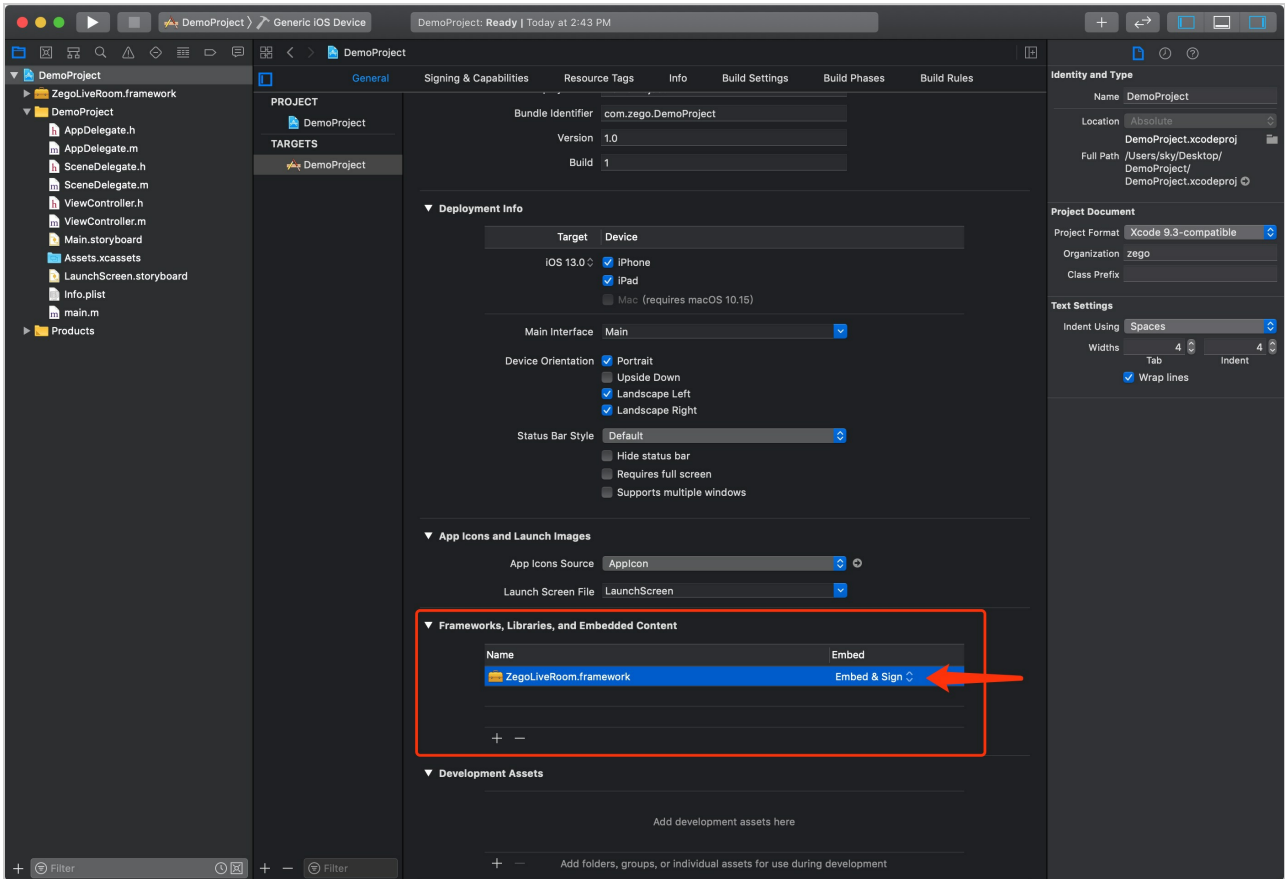
## 导入 SDK

注意，SDK 库文件中有两个文件夹：iphoneos 和 iphoneos\_simulator，区别如下：

1. iphoneos 仅用于真机调试。用户在最终发布时，需要使用此文件下的 ZegoLiveRoom.framework，否则可能被苹果打回。
2. iphoneos\_simulator 包含了真机和模拟器调试的库。如果用户开发过程中使用模拟器调试，需要导入此文件夹下的 ZegoLiveRoom.framework。但是最终发布时，要切换回 iphoneos 文件下的 framework。

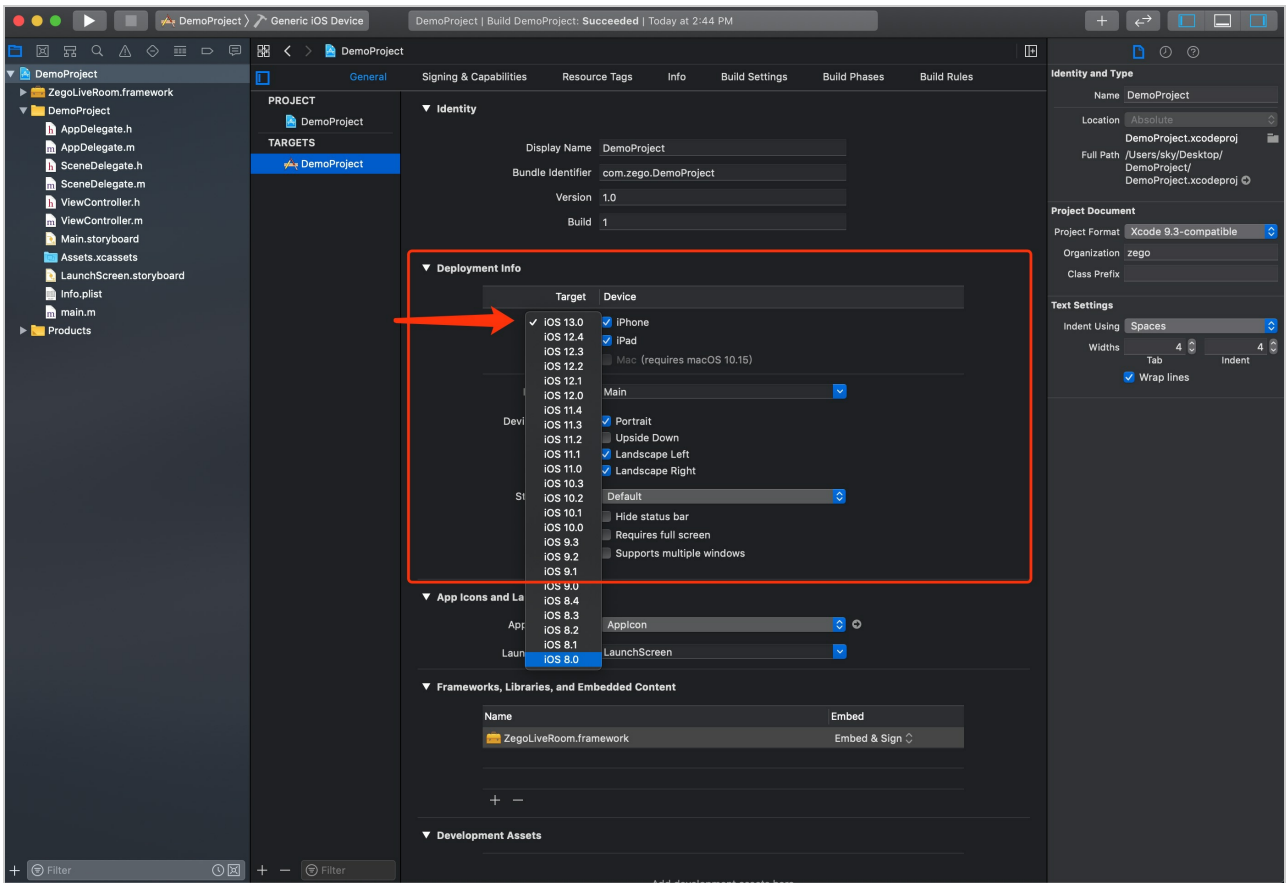
注意，在下面的设置步骤中，请选择符合开发要求的 **framework** 文件。

1. 在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> General -> Frameworks,Libraries,and Embedded Content 中，添加 ZegoLiveRoom.framework，Embed 设置为 Embed & Sign。

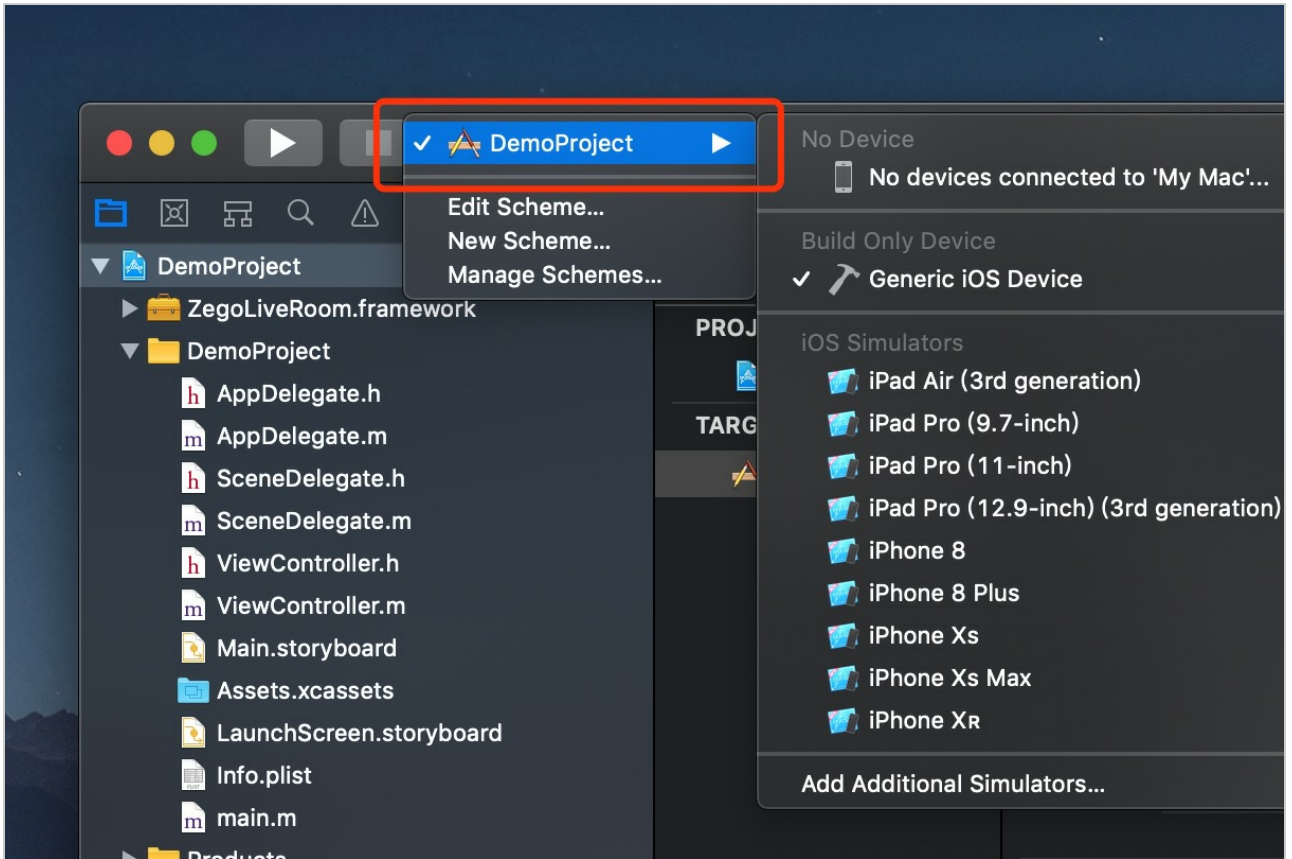


## 项目设置

1. 打开 Xcode，选择：项目 TARGET -> General -> Deployment Target，设置 **8.0** 或以上版本。



2. 继续在 Xcode 中，选择要编译的项目 TARGET。



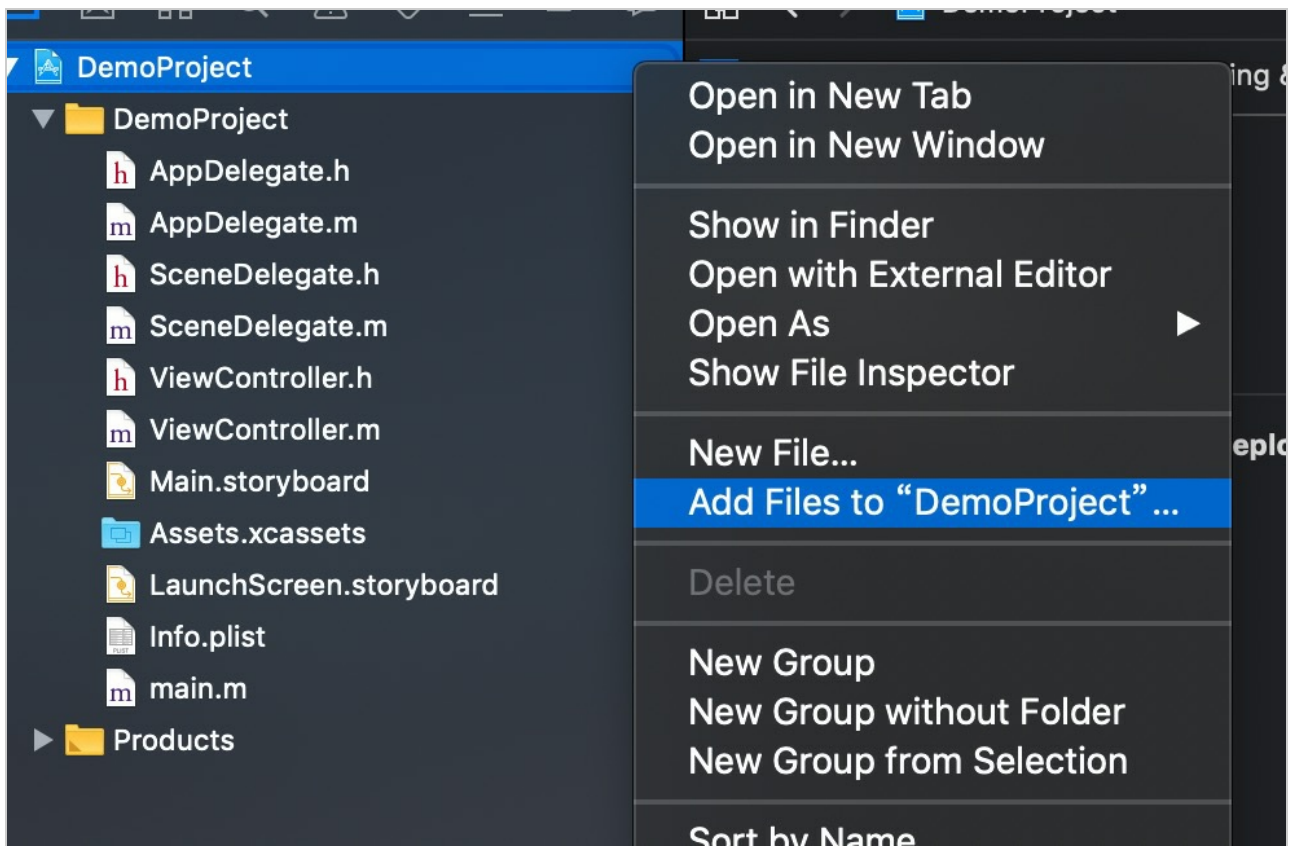
## 添加系统依赖库

集成 SDK 动态库，不需要额外添加其他系统依赖库。

### 3.2 集成静态库

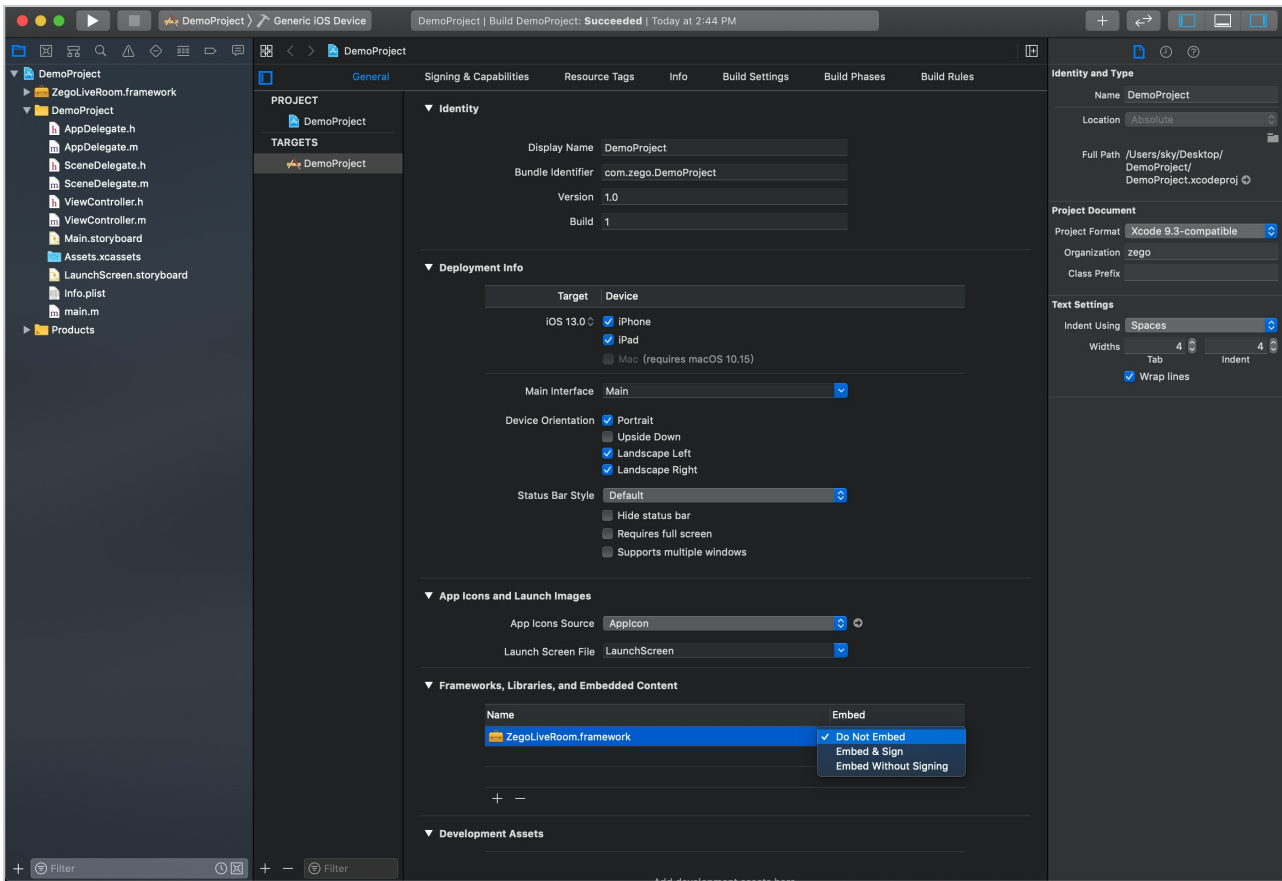
#### 添加 SDK 静态库文件

1. 手动将 SDK 静态库文件，拷贝到项目目录下。
2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx" (xxx 为你的项目名) ]，添加 SDK 静态库文件到项目中。



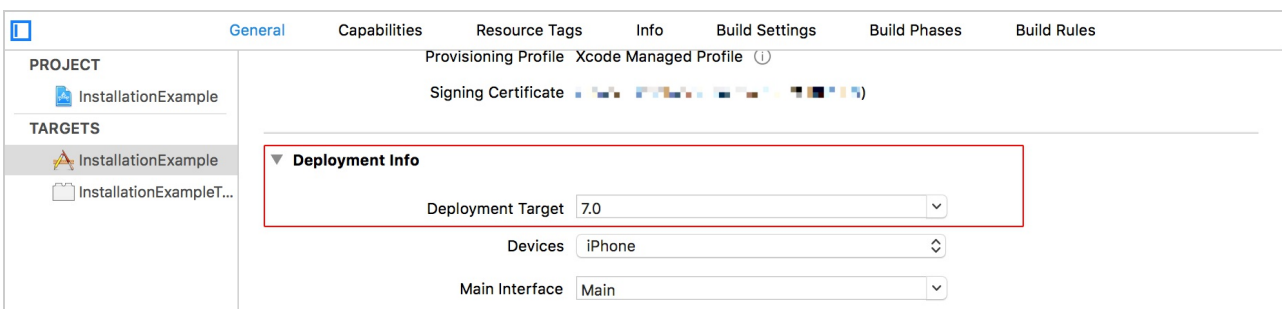
## 导入 SDK

1. 在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> General -> Frameworks, Libraries, and Embedded Content 中，添加 ZegoLiveRoom.framework，Embed 设置为 Do Not Embed。



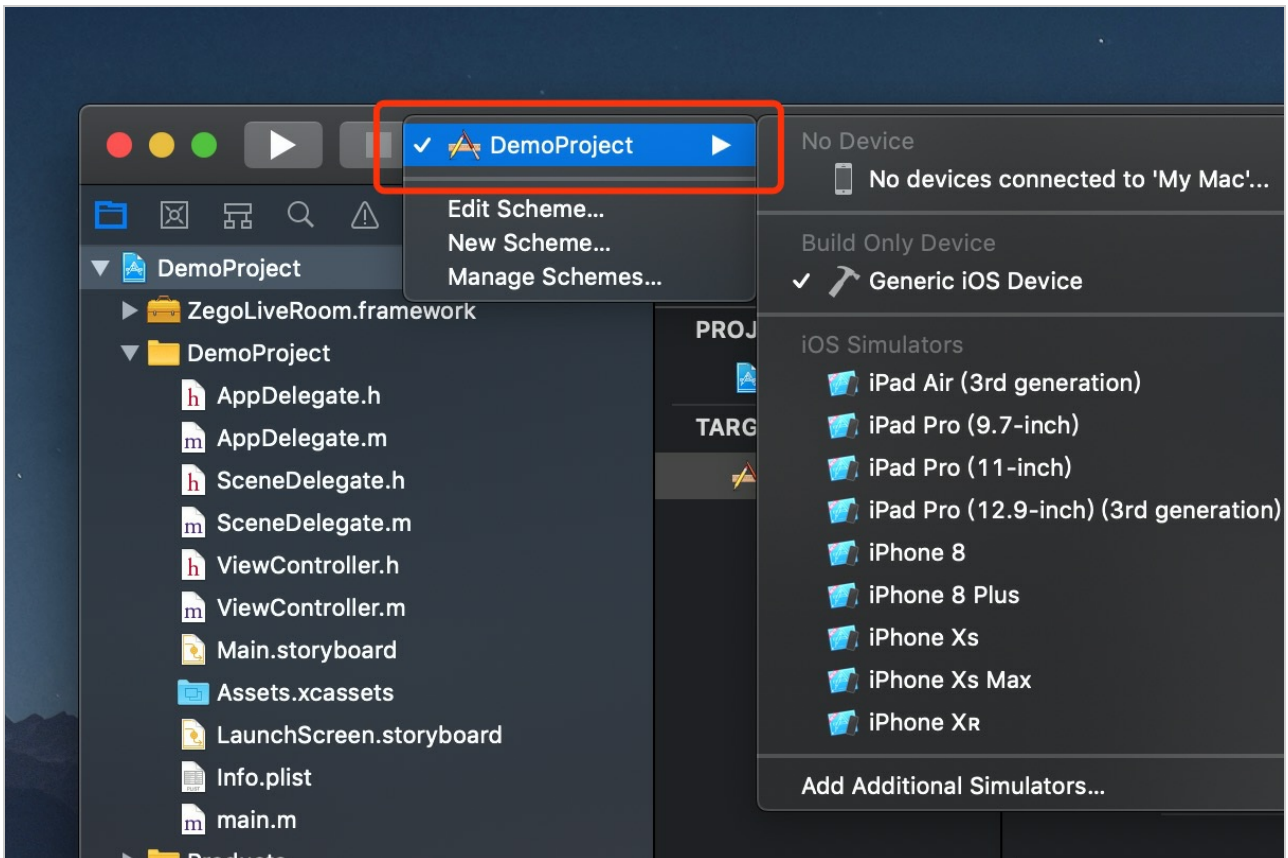
## 项目设置

1. 打开 Xcode，选择：项目TARGET -> General -> Deployment Target，设置 **7.0** 或以上版本（如果项目不需要兼容 iOS 7.0，建议采用动态库集成，Xcode11 已不支持 iOS7）。

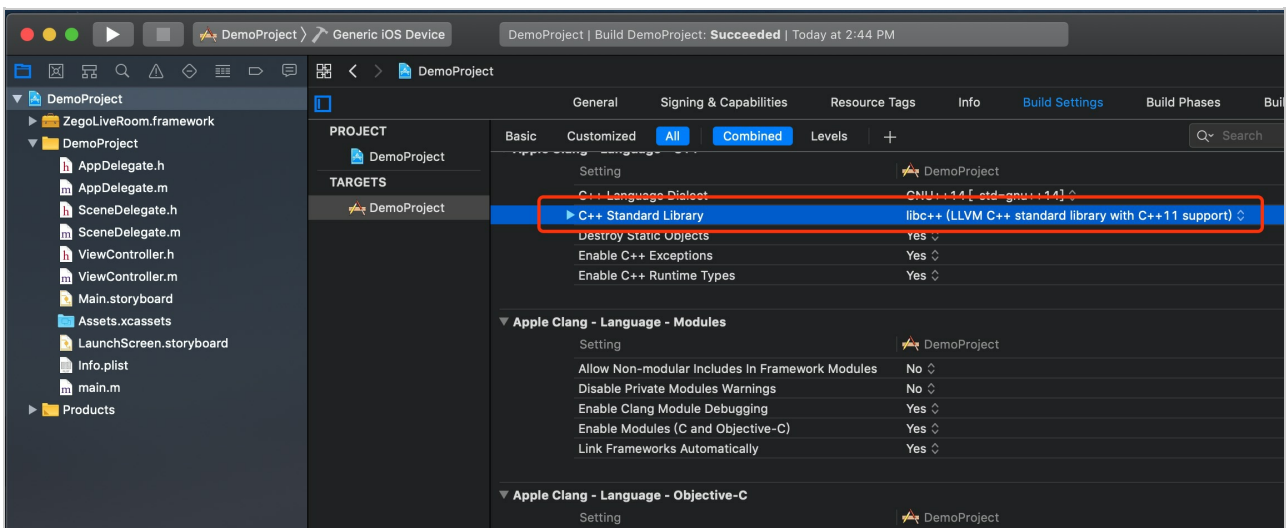


2. 继续在 Xcode 中，选择要编译的项目 TARGET。





3. 继续在 Xcode 中，选择: 项目 TARGET -> Build Settings -> Apple LLVM 8.1 - Language - C++ -> C++ Standard Library，设置为“libc++(LLVM C++ standard library with C++11 support)”。



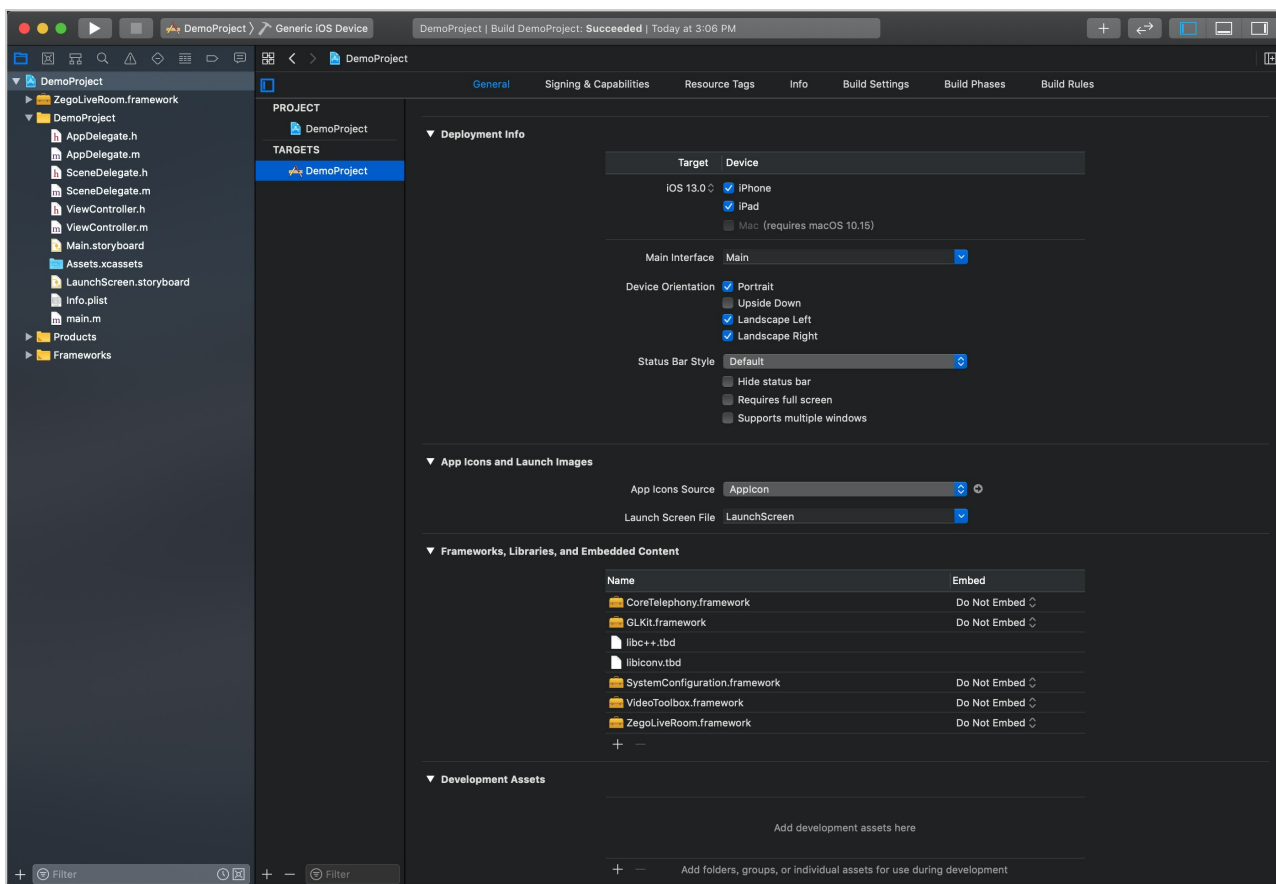
## 添加系统依赖库

集成 SDK 静态库，需要额外添加系统依赖库。

步骤：打开 Xcode > 项目 TARGET -> General -> Frameworks,Libraries,and Embedded Content 中，，添加 SDK 依赖的系统 framework 和 library：

- VideoToolbox.framework
- SystemConfiguration.framework
- CoreTelephony.framework
- GLKit.framework
- libc++.tbd
- libiconv.tbd

添加完毕后，像这样：



## 4 相关文档

集成 SDK 后，可以使用 ZEGO SDK 依次完成如下功能来实现基础的通话或者直播。

- [快速开始-初始化](#)