

# SDK集成指引

---

## 1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- Visual Studio 2013以上版本
- Windows7、Windows8、Windows10或以上版本
- 麦克风、摄像头等支持音视频功能的外部设备

## 2 下载 SDK

请从 [ZegoLiveRoom Windows](#)

(<https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-Windows.zip>) 下载 SDK。

如果要实现播放本地音频、视频文件的功能(可用于播放背景音乐，播放MV，播放直播音效等场景)，请下载包含 MediaPlayer 功能的 SDK，请下载

[ZegoLiveRoom MediaPlayer Windows](#)

(<https://storage.zego.im/downloads/ZegoLiveRoom-MediaPlayer-Windows.zip>)

历史版本更新，请查看：[ZegoLiveRoom Windows 历史更新日志](#)

## 3 集成 SDK

### 3.1 SDK目录说明

SDK包含两个目录，每个目录包含的文件如下。

1. include目录-----包含SDK头文件，API具体参数及说明
2. libs目录-----包含SDK的.lib和.dll文件

### 3.2 工程设置

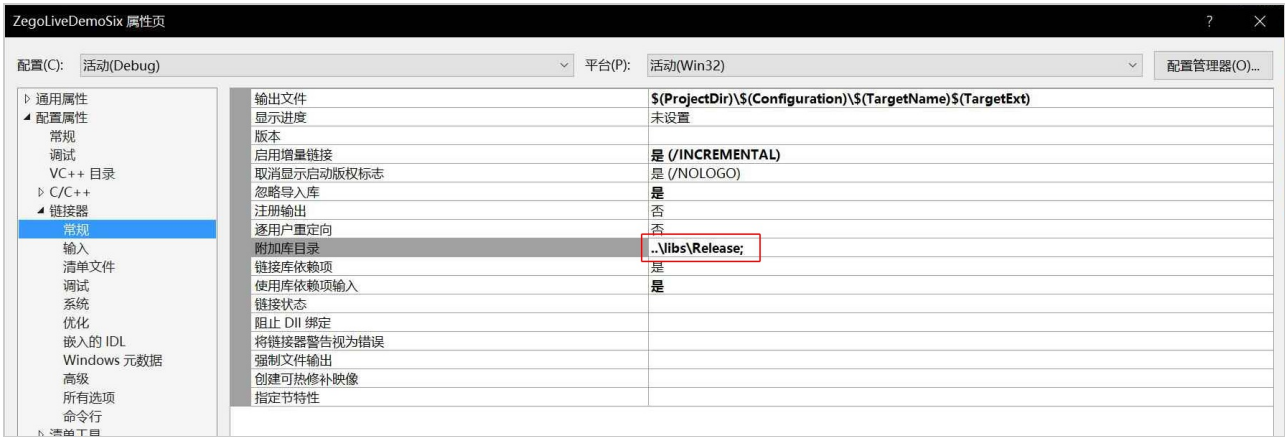
将include目录加入到头文件搜索路径

- 工程目录选项右键"属性"-->"C/C++"-->"常规"-->在附加包含目录中添加include目录



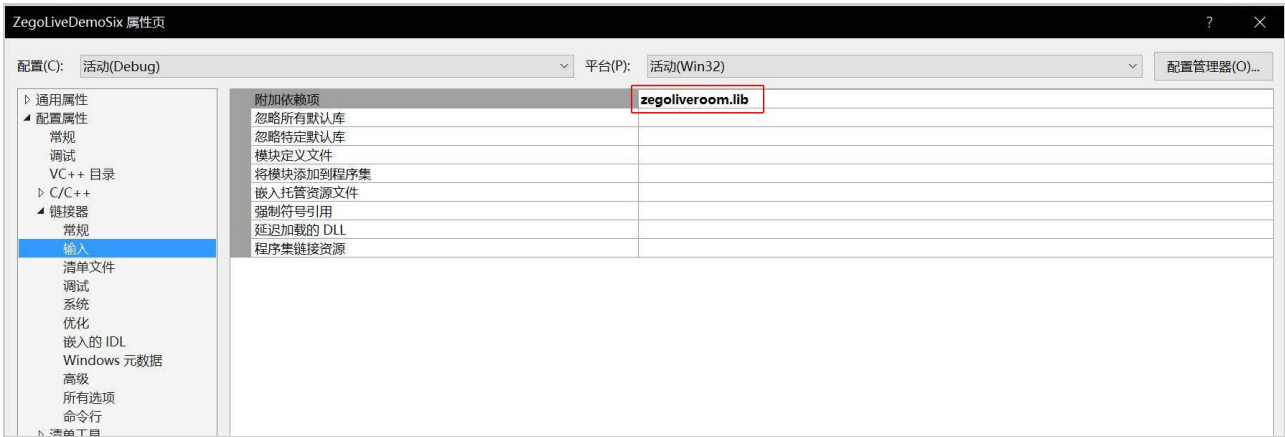
将libs\Release目录加入到库搜索路径

- 工程目录选项右键"属性"-->"链接器"-->"常规"-->在附加库目录中添加libs目录



## 指定链接库zegoliveroom.lib

- 工程目录选项右键"属性"-->"链接器"-->"输入"-->在附加依赖项中添加 zegoliveroom.lib



将zegoliveroom.dll复制到二进制运行文件所在目录下