

SDK集成指引

手动安装

目前 ZegoAudioRoom SDK 仅支持手动安装，集成步骤如下。

1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- Apple Xcode 6.0 或以上版本
- iOS 7.0 或以上版本
- 支持音视频功能的模拟器或真机

2 下载 SDK

请从 [ZegoAudioRoom iOS](https://storage.zego.im/downloads/ZegoAudioRoom-iOS.zip)
(<https://storage.zego.im/downloads/ZegoAudioRoom-iOS.zip>) 下载 SDK。

如果要实现播放本地音频、视频文件的功能(可用于播放背景音乐，播放MV，播放直播音效等场景)，请下载包含 MediaPlayer 功能的 SDK，请下载 [ZegoAudioRoom_MediaPlayer iOS](https://storage.zego.im/downloads/ZegoAudioRoom-MediaPlayer-iOS.zip)
(<https://storage.zego.im/downloads/ZegoAudioRoom-MediaPlayer-iOS.zip>)

历史版本更新，请查看：[ZegoAudioRoom iOS 历史更新日志](#)

3 集成 SDK

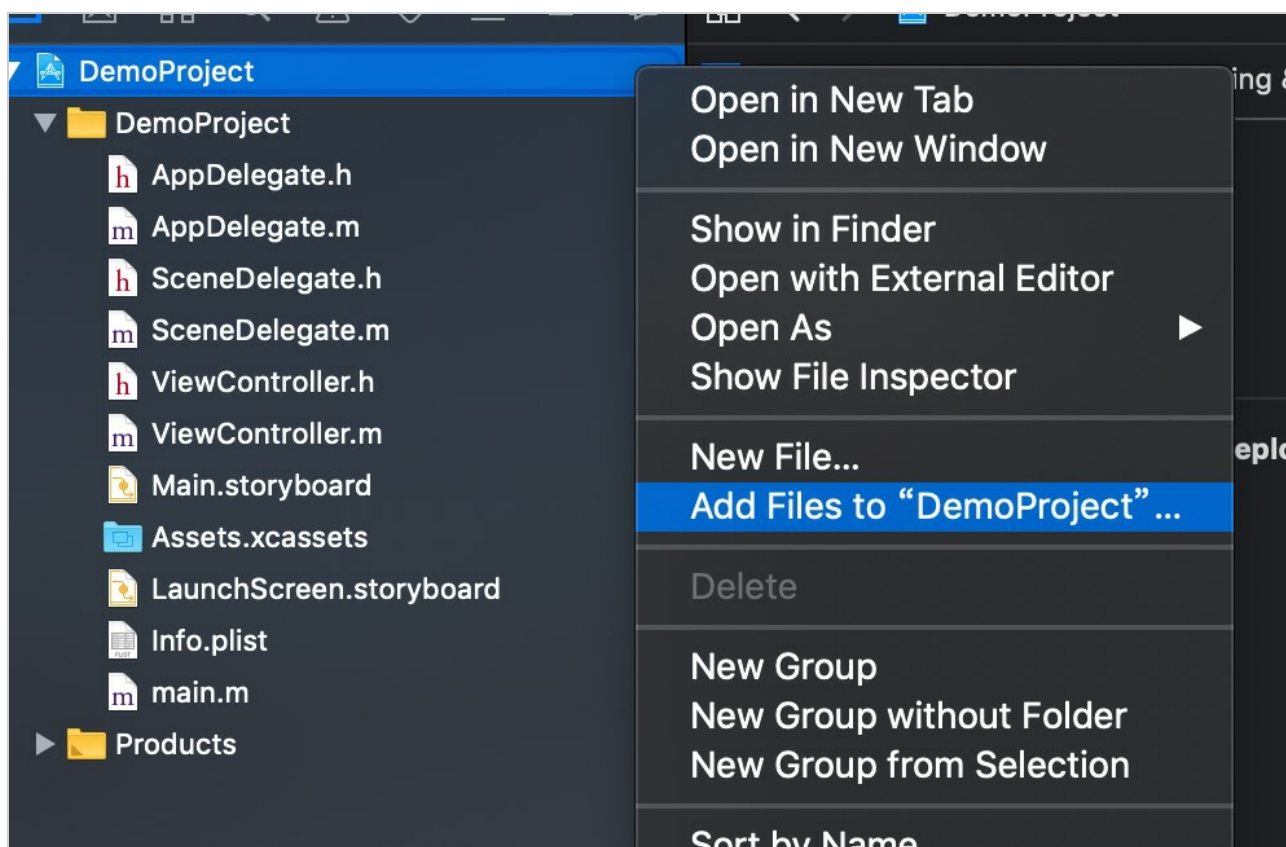
将 SDK 集成到项目中有以下两种方式：

- 动态库。iOS 8 及以上才支持动态库。推荐兼容 **iOS 8** 及以上系统版本的用户，选择动态库集成。
- 静态库。iOS 7 仅支持静态库。如需兼容 **iOS 7** 系统，请选择静态库集成。

3.1 集成动态库

添加 SDK 动态库文件

1. 手动将 SDK 动态库文件，拷贝到项目目录下。
2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx" (xxx 为用户的项目名)]，添加 SDK 动态库文件到项目。



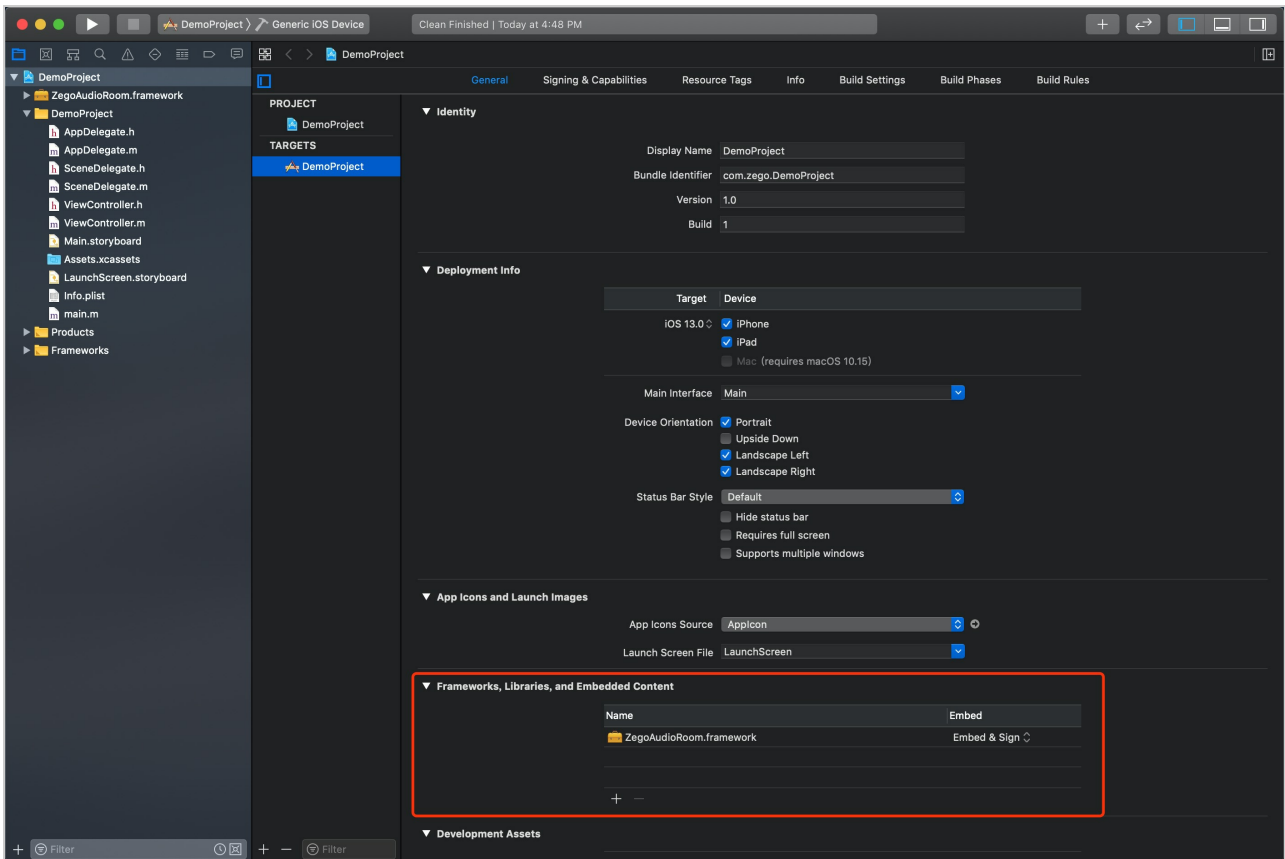
导入 SDK

注意，SDK 库文件中有两个文件夹：iphoneos 和 iphoneos_simulator，区别如下：

1. **iphoneos** 仅用于真机调试。用户在最终发布时，需要使用此文件下的 **ZegoAudioRoom.framework**，否则可能被苹果打回。
2. **iphonos_simulator** 包含了真机和模拟器调试的库。如果用户开发过程中使用模拟器调试，需要导入此文件夹下的 **ZegoAudioRoom.framework**。但是最终发布时，要切换回 **iphoneos** 文件下的 **framework**。

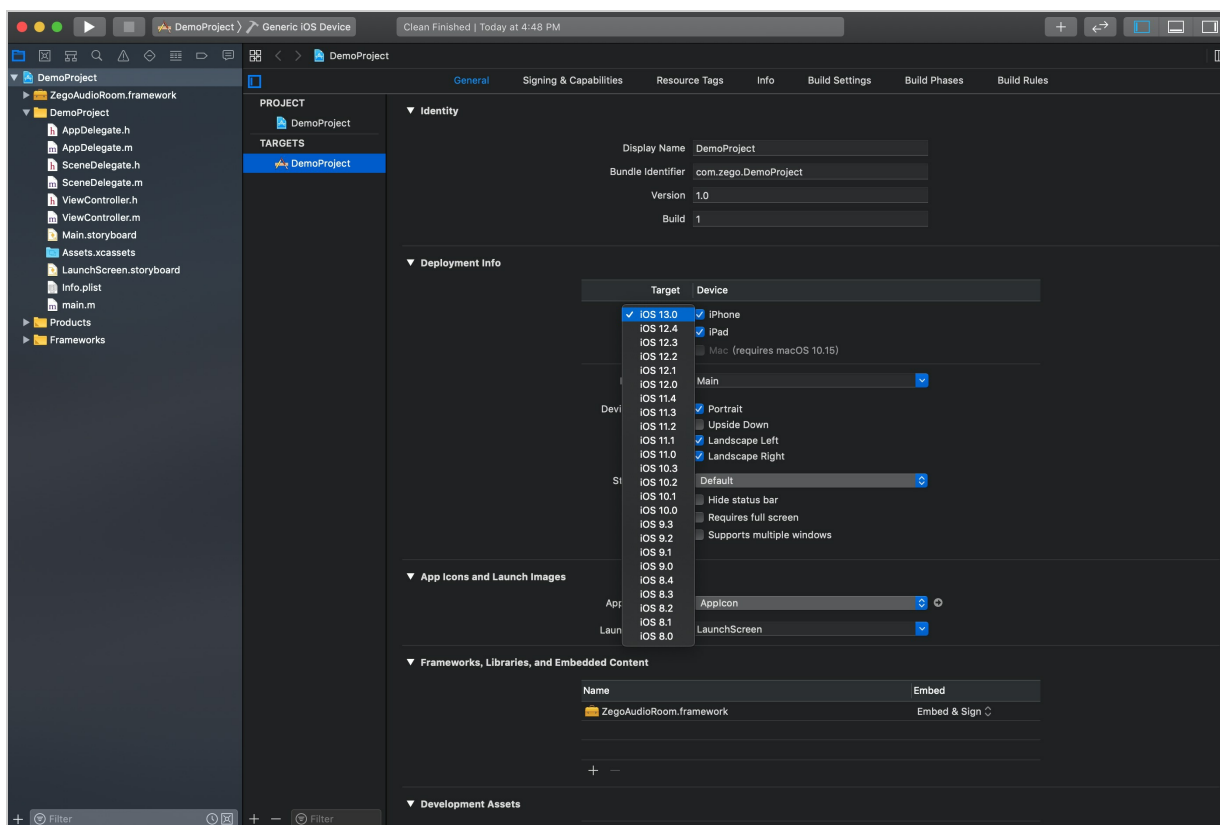
注意，在下面的设置步骤中，请选择符合开发要求的 **framework** 文件。

1. 在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> General -> Frameworks,Libraries,and Embedded Content 中，添加 ZegoAudioRoom.framework，Embed 设置为 Embed & Sign。

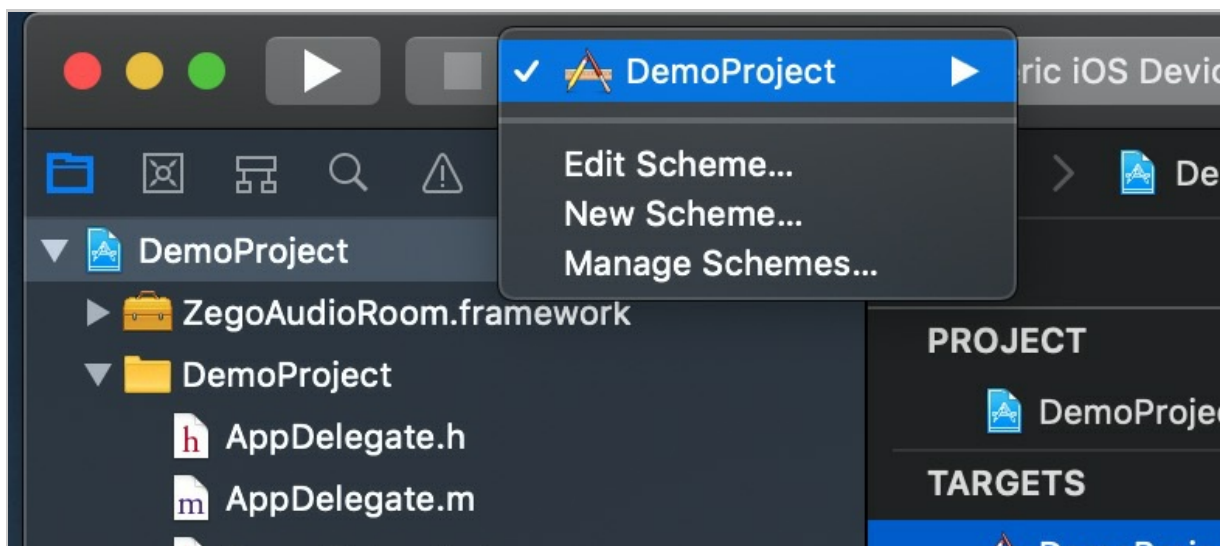


项目设置

1. 打开 Xcode，选择：项目 TARGET -> General -> Deployment Target，设置 **8.0** 或以上版本。



2. 继续在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> Build Settings -> Build Options -> Setting，设置要编译的项目 TARGET。



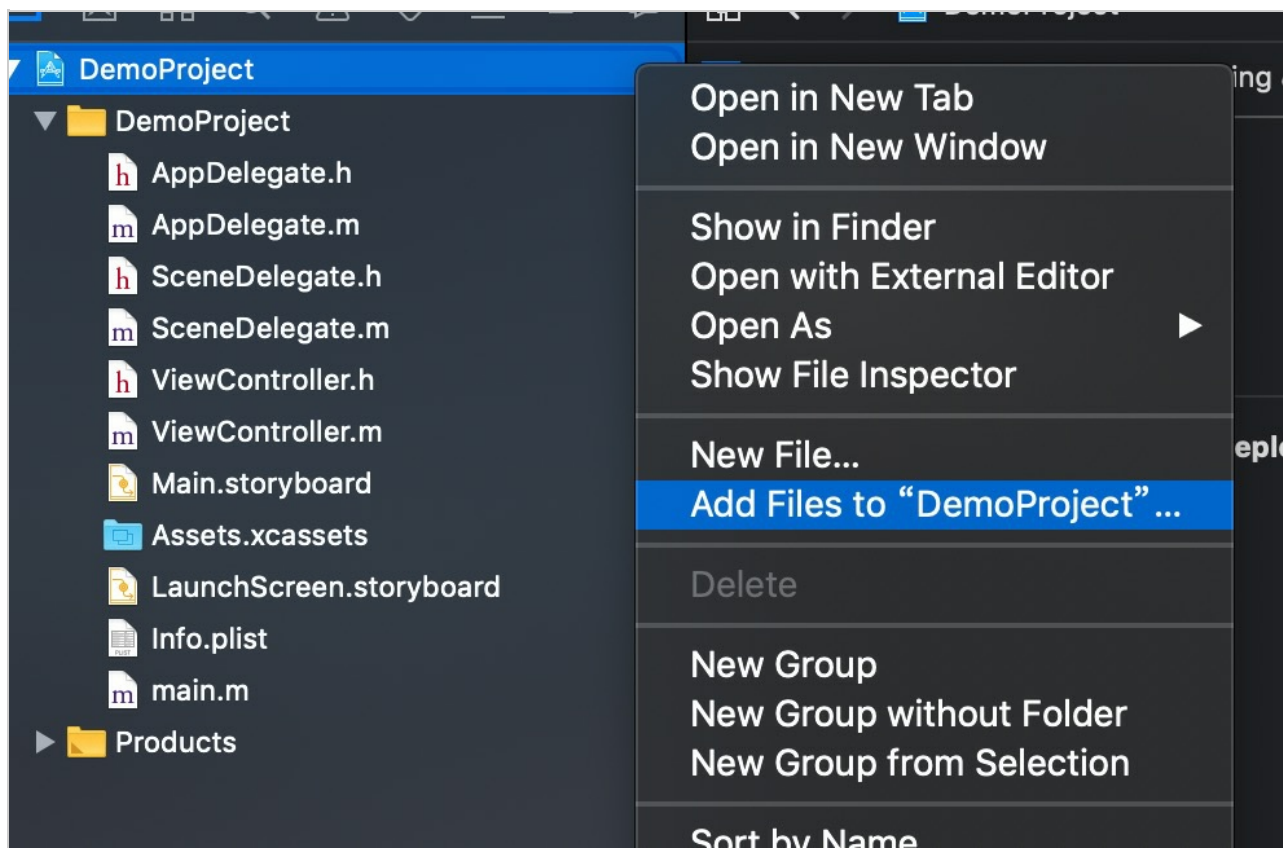
添加系统依赖库

集成 SDK 动态库，不需要额外添加其他系统依赖库。

3.2 集成静态库

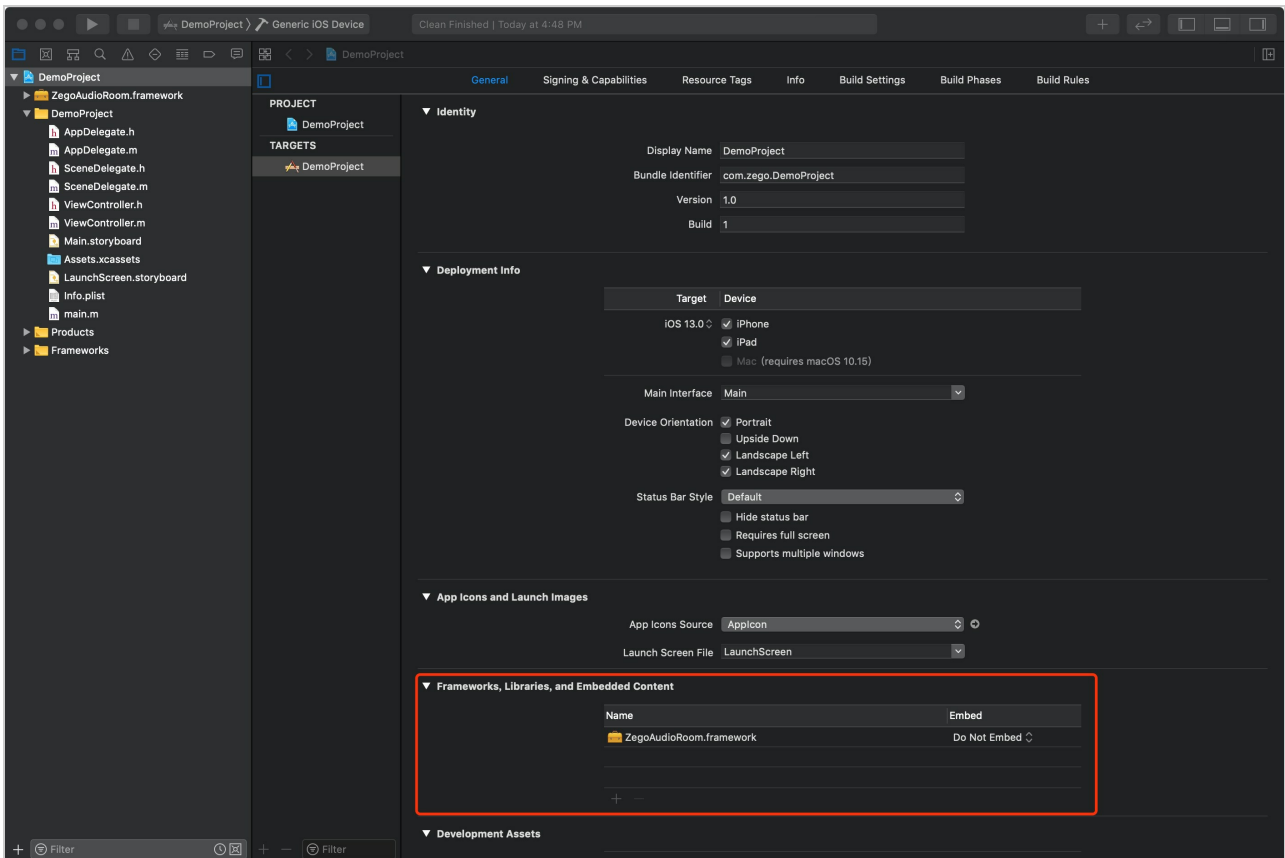
添加 SDK 静态库文件

1. 手动将 SDK 静态库文件，拷贝到项目目录下。
2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx" (xxx 为你的项目名)]，添加 SDK 静态库文件到项目中。



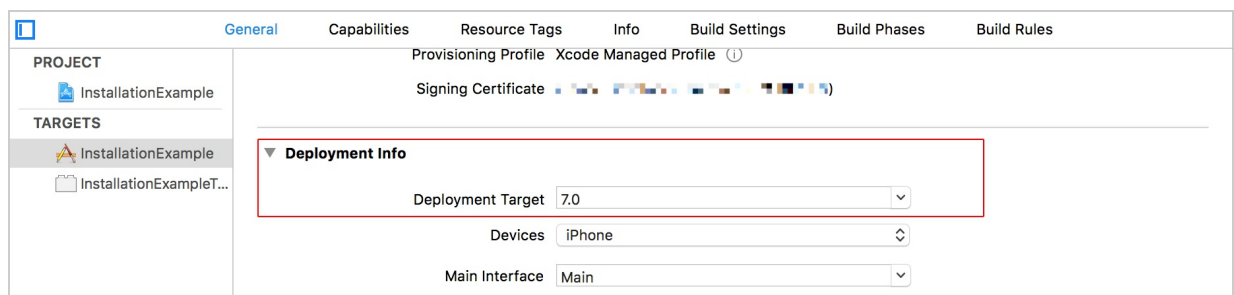
导入 SDK

1. 在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> General -> Frameworks,Libraries,and Embedded Content 中，添加 ZegoAudioRoom.framework，Embed 设置为 Do Not Embed。

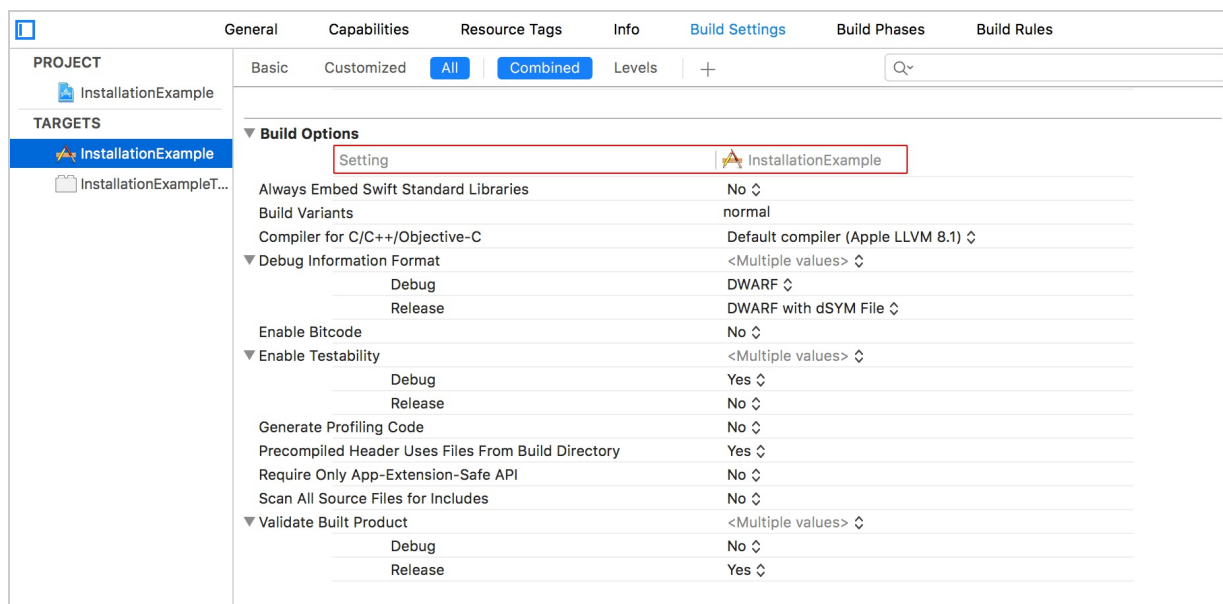


项目设置

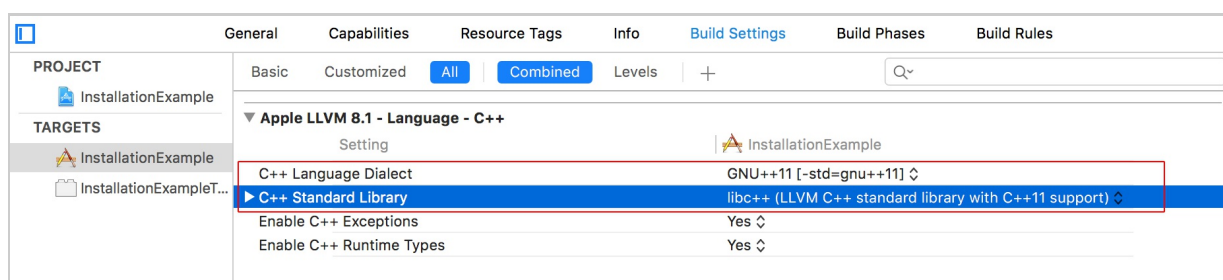
1. 打开 Xcode，选择：项目TARGET -> General -> Deployment Target，设置 **7.0** 或以上版本（如果项目不需要兼容 iOS 7.0，建议采用动态库集成）。



2. 继续在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> Build Settings -> Build Options -> Setting，设置要编译的项目 TARGET。



3. 继续在 Xcode 中，选择: 项目 TARGET -> Build Settings -> Apple LLVM 8.1 - Language - C++ -> C++ Standard Library，设置为“libc++(LLVM C++ standard library with C++11 support)”。



添加系统依赖库

集成 SDK 静态库，需要额外添加系统依赖库。

步骤：打开 Xcode > 项目 TARGET > Build Phases > Link Binary With Libraries，添加 SDK 依赖的系统 framework 和 library：

- libiconv.tbd
- libc++.tbd
- CoreMedia.framework

- CoreTelephony.framework
- VideoToolbox.framework
- AudioToolbox.framework
- Security.framework
- SystemConfiguration.framework
- AVFoundation.framework

添加完毕后，像这样：

