

# 自动发布直播

---

## 1 简介

登录房间成功后，有两种发布直播的方式：

1. 手动发布直播。登录成功后，SDK 不会自动开始推流，需要用户手动触发。
2. 自动发布直播。登录成功后，SDK 会自动开始推流，用户无需手动触发。

本文主要讲述自动发布直播的实现过程。

## 2 步骤

### 2.1 初始化 SDK

参考文档：[快速集成-初始化](#)

### 2.2 设置发布代理对象

调用如下 API 设置 ZegoAudioLivePublisherDelegate 代理对象。设置代理对象失败，会导致 App 收不到相关回调。

```
ZegoAudioRoomApi-Publisher.h
```

```
/**  
 设置 ZegoAudioLivePublisher 代理对象  
  
  @param publisherDelegate 遵循 ZegoAudioLivePublisherDelegate 协议的对象  
  @attention 推流前务必要设置代理对象  
  @note 设置代理对象失败，会导致 App 收不到相关回调  
 */  
- (void)setAudioPublisherDelegate:(id<ZegoAudioLivePublisherDelegate>)pu  
blisherDelegate
```

## 2.3 登录房间

调用如下 **API** 登录房间。在自动发布直播的模式下，登录房间后，**SDK** 会自动触发推流，无需用户手动推流。

```
ZegoAudioRoomApi.h
```

```
/**  
 登录房间  
  
  @param roomId 房间 ID，App 需保证其唯一性，长度不可超过 255 bytes  
  @param block 登录完成回调 block  
  @return true: 登录成功，false: 登录失败  
 */  
- (bool)loginRoom:(NSString *)roomId completionBlock:(ZegoAudioRoomBlock  
)block;
```

登录失败请查看 [登录房间错误码 \(/308.html#2\)](#)

请注意，参数 roomId，是由 App 业务端定义、实现并传入的。开发者在定义 roomId 时需要确保在同一时刻是唯一的。

## 2.4 处理发布状态回调

自动发布开始后，开发者可在如下通知中处理发布状态和流信息。

```
ZegoAudioRoomApi-Publisher.h

/**
 推流状态更新

@param stateCode 状态码，0 表示推流成功
@param streamID 流 ID
@param info 流信息
@note 注意调用 [ZegoAudioRoomApi (Publisher) -setAudioPublisherDelegate] 设置代理对象成功后，客户端才能收到此通知
*/
- (void)onPublishStateUpdate:(int)stateCode streamID:(NSString *)streamID streamInfo:(NSDictionary *)info;
```

推流失败请查看 [推流错误码 \(/308.html#3\)](#)

## 2.5 退出房间

调用如下 API 退出房间。在自动发布直播的模式下，退出房间后，会停止所有的推流，无需用户手动停止推流。

```
ZegoAudioRoomApi.h

/**
退出房间

@return true: 成功, false: 失败
@note 退出房间成功会停止所有的推拉流
*/
- (bool)logoutRoom;
```

### 3 API 调用时序图

自动推流的 API 调用时序图如下所示，请开发者参考。



