Demo 运行指引

1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求(以下示例皆以 MaxOS 为例):

- Android Studio 2.1 或以上版本
- 已经下载好 Android SDK 25、Android SDK Build-Tools 25.0.2、 Android SDK Platform-Tools 25.*.*
- Android 版本不低于 4.0.3 且支持音视频的 Android 设备或模拟器(推荐 使用真机),如果是真机,请开启"允许调试"选项。
- Android 设备已经连接到 Internet

请注意

- 首次编译 Demo 项目时,可能需要下载特定的 gradle 及 Demo 所需 要的依赖库,所以请确保开发电脑已经连接到 Internet 且能正常访问 <u>https://services.gradle.org (https://services.gradle.org)</u>, Demo 中使用的 gradle版本 是3.3 (可在 项目/gradle/wrapper/gradlewrapper.properties 文件中查看),gradle插件版本 是2.3.0 (可在 项目/build.gradle 文件中查看),buildToolsVersion 是 "25.0.2"。
- 2 获取 Demo

请从 <u>zegodev (https://github.com/zegodev/ZegoAudioLiveRtp)</u> 下载 Demo

3 运行 Demo

3.1 通过 IDE (以 Android Studio 为例)运行 AudioLiveDemo

运行步骤如下:

1. 打开 Android Studio, 点击 "Open an existing Android Studio project" 选择 android 目录下的 AudioLive, 此过程可能会比较久。



 下载的 Demo 源码中缺少 SDK 初始化必须的 AppID 和 AppSign,请提 前在即构管理控制台 (https://console.zego.im/acount/register)获取。 如果不填写正确的 AppID 和 AppSign,源码无法正常跑起来。所以需要 修改 AppSignKeyUtils.java,填写: AppID 和 AppSign,可以从邮件获取。注意:需要在AppID后加L,可以参考下图:

🚬 android 🔪 🚌 app 🔪 📾 sc 👌 🖩 anai h 🖉 java 👌 🖻 com ခ 🖆 zogo 🤇 🖻 audioroondemo ခ 🖿 utils 🛇 🥴 AppSignKeyUtils 🤇					
g 🤴 … y 33 寺 奏・ * 🙆 AppSignKeyUtilsjava × 🔞 android ×					
 i app i of Gradle Scripts 	15 16 17	<pre>public class AppSignKeyUtils { @SuppressWarnings("unused")</pre>			
© Captures	18 19 20 21 22 23	(** 请开发者联系 ZEGO support 获取各自业务的 AppID 与 signKey Demo 默认使用 UDP 模式, 请填充接载;下的 AppID 与 signKey,其他模式不需要可不用填 AppID 填写样式示例: 1234567896 signKey 填写样式示例: (%x80,8x81,8x82,8x84,8x84,8x85,8x86,8x87, 0x88,8x89,8x80,8x81,8x81,8x83,8x84,8x85.			
	24 25 26	0x06,0x07,0x08,0x09,0x00,0x01,0x02,0x03, 0x04,0x05,0x06,0x07,0x08,0x09,0x00,0x01} ***/			
	27 28 29	<pre>static final private long <u>RTMP_APP_ID</u> = 123456789L; static final public long <u>UDP_APP_ID</u> = 123456789L;</pre>			
	30 31 32	<pre>static final public long INTERNATIONAL_APP_ID = 123456789L;</pre>			
	33 34 35 36	<pre>final static private byte[] signData_rtmp = new byte[]{(byte) 0x1e, (byte) 0xc3, (byte) 0xf8, (byte) 0x5c, (byte) 0xb2</pre>	, (byte) Øx		
	37 38 39	<pre>final static private byte[] signData_udp = new byte[]{(byte) 0x1e, (byte) 0xc3, (byte) 0xf8, (byte) 0x5c, (byte) 0xb2,</pre>	(byte) 0xf		
Variants	40 41	<pre>final static private byte[] signData_international = new byte[]{(byte) 0x1e, (byte) 0xc3, (byte) 0xf8, (byte) 0x5c, (</pre>	yte) 0xb2		

3. 点击 build and run 按钮进行编译并运行。



4. 选择一台已连接真机设备(推荐)或者虚拟机运行。



3.2 通过终端(以 Terminal 为例)运行 AudioLiveDemo

运行步骤如下:

1. 打开 Terminal,并进入到 android/AudioLive 目录。



- 2. 编译 LiveDemo5 工程,生成 .apk 文件(此过程可能会耗费比较长的时
 - 间)。

<pre>AudioLive — -bash — Solarized Dark ansi — 150×43 (cengwcideMacBook-Pro:zegodemo realueis is</pre>	F	
<pre>crempwidtHatBook=Pro:regodemo realuei\$ is ZegoAudioLivettp ZegoIntantTalKHP ZegoILveDemoSttp ZegoSample (rempwidtHatBook=Pro:regodemo realuei\$ cd ZegoAudioLiveRtp/android/AudioLive/ (rempwidtHatBook=Pro:regodemo realuei\$ cd ZegoAudioLiveRtp/android/AudioLive (rempwidtHatBook=Pro:regodemo realuei\$ cd ZegoAudioLiveRtp/android/AudioLive (rempwidtHatBook=Pro:AudioLive realuei\$ cd ZegoAudioLiveRtp/android) Incremental java compilation is an incubating feature. : clean : app:rcBebugBuild UP=TO=ANTE : app:rpreDebugBuild UP=TO=ANTE : app:rpreDebugBuild UP=TO=ANTE : app:rpreReleaseBuild SupportSupportComput2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportComput2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle2531Library : app:rpreReleaseBuildSupportSupportVetorDrawAle253</pre>		AudioLive — -bash — Solarized Dark ansi — 150×43
;app;generateDebugSources	<pre>[cengweideMacBook-Pro:zegodemo realuei\$ ls ZegoAudioLiveRtp ZegoInstantTalkRtp ZegoLiveDemoSRt [cengweideMacBook-Pro:zegodemo realuei\$ (cengweideMacBook-Pro:zegodemo realuei\$ (cengweideMacBook-Pro:AudioLive realuei\$ (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/any); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/any); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/any); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/an); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/an); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/an); (cengweideMacBook-Pro:AudioLiveRtp/an); (cengweideBougResources); (cengweideBougResources); (cengperateDebu</pre>	AudioLive — -bash — Solarized Dark ansi — 150×43 2 ZegoSample eRtp/android/AudioLive/ iroid/AudioLive in assembleDebug Allibrary ut102Library ut102Library y prary Llibrary droid/AudioLive/app/src/main/AndroidManifest.xml:19:5-40:19 Warning: idManifest.xml:19 to replace other declarations but no other declaration present

 安装应用到真机(确保设备已连接到电脑并能正确识别,有些设备需要手 工同意才能正常安装)。



4. 启动应用。

