

概述

实时语音场景的典型使用案例是同一房间内的成员，进行**实时语音对话**。

Zego 提供了对实时语音场景的支持，建议开发者按照下述步骤，逐渐熟悉并掌握实时语音技术的使用与开发。

1 Demo 下载地址

安装AudioLive后，可自行体验其功能，包括实时语音聊天。

下载地址请参考：

- [iOS Demo 下载 \(https://itunes.apple.com/cn/app/audiolive-语音互动/id1460660023\)](https://itunes.apple.com/cn/app/audiolive-语音互动/id1460660023)
- [Android Demo 下载 \(https://storage.zego.im/downloads/AudioLive-Android.apk\)](https://storage.zego.im/downloads/AudioLive-Android.apk)
- [Windows Demo 下载 \(https://storage.zego.im/downloads/AudioLive-Windows.zip\)](https://storage.zego.im/downloads/AudioLive-Windows.zip)

2 Demo 运行指引

AudioLive 中演示了对实时语音的支持，演示代码均开源。开发者如果要参考，请先下载 **AudioLive**，在本地运行查看效果。

Demo 源码下载链接在运行指引中，请参考：

- [iOS Demo运行指引](#)
- [Android Demo运行指引](#)
- [Windows Demo运行指引](#)

3 SDK 集成指引

Zego 对实时语音的技术支持，集成在了 ZegoAudioRoom SDK 中。

开发者如果要将 SDK 集成到自己的项目中，请参考：

- [iOS SDK集成指引](#)
- [Android SDK集成指引](#)
- [Windows SDK集成指引](#)

4 功能实现流程

实时语音场景下的常用功能实现请参考：

- [iOS 功能实现流程](#)
- [Android 功能实现流程](#)
- [Windows 功能实现流程](#)