

# 集成

---

## 1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- 已安装[微信开发者工具](#)
- 使用微信小程序基础库 2.3.0 及以上版本（否则不支持音视频播放、录制组件）

## 2 集成 SDK

请选择以下任一方法集成即构小程序 SDK：

### 方法一：从官网下载 SDK

1. 请从 [ZegoExpress-MiniProgram](#) 下载 SDK。

历史版本更新，请查看：[小程序 JS SDK 历史更新日志](#)

2. 将下载下来的文件包解压缩后拷贝到小程序项目所在文件夹下。
3. 使用 `require` 将 SDK 集成到项目中即可：

```
<script src="ZegoExpressWebRTC-x.x.x.js"></script>
```

**注意：**require 需填写项目中 SDK 的实际文件路径。

### 方法二：使用npm获取 SDK

1. 在终端运行安装命令

```
npm i miniprogram-zego
```

2. 在开发者工具菜单栏中选择 [工具](#) > [构建 npm](#)，并勾选“使用 npm 模块”选项。
3. 在项目中添加如下代码：

```
let { ZegoExpressEngine } = require("zego-express-engine-miniprogram"); // 以npm的方式引用
```

小程序使用npm 详见[官方文档](#)



## 3 集成小程序直播插件

### 3.1 申请插件

1. 登录 [微信小程序后台](#)，在 [设置](#) > [基本设置](#) 中，确定已具备符合接入的类目。

## 设置

基本设置 第三方设置 关联设置 关注公众号

基本信息		说明	操作
小程序名称	即构视频	小程序发布后，非个人类帐号可通过认证方式改名。	去认证改名
用户满意度	4.6 	来源于微信随机邀请的用户，结果将显示在小程序资料页	
小程序简称	未设置	一年内可申请修改2次 今年还可修改2次	修改
小程序头像	ZEGO	一年内可申请修改5次 今年还可修改5次	修改
小程序码及线下物料下载		可下载小程序码及搜索框等线下推广物料	下载
介绍	即构科技直播方案-可以连麦的互动直播解决方案	一个月内可申请5次修改 本月还可修改5次	修改
微信认证	未认证		详情
主体信息	深圳市即构科技有限公司	企业法人及个体工商户	小程序迁移 详情
服务类目	文娱 > 图片 教育 > 在线教育 社交 > 直播	一个月内可申请修改3次 本月还可修改3次	详情

- 在小程序管理后台的“设置-第三方设置”中选择“添加插件”，在弹出的面板中搜索“即构直播助手”，选中插件并添加，等待后台审核。

## 设置

基本设置 **第三方设置** 关联设置 关注公众号

### 第三方平台授权管理 了解更多第三方服务，寻找优质服务商，前往服务平台

第三方平台	已授权权限	授权时间	操作
-------	-------	------	----

暂无数据

### 插件管理

添加插件

插件	申请时间	操作
----	------	----



即构直播助手

已通过

2020-1-7 17:14

详情 删除

- 插件名称：即构直播助手。
- 插件 AppID：wx2b8909dae7727f25。
- 插件最低版本限制：1.0.4。

### 3.2 在小程序中引入插件代码

插件申请审核通过后，使用插件前要在小程序工程的 `app.json` 中声明需要使用的插件，例如：

```
{
  "plugins": {
    "zego-e-commerce": {
      "version": "1.0.4",
      "provider": "wx2b8909dae7727f25"
    }
  }
}
```

### 3.3 小程序使用插件中的推拉流组件

1. 在 page 或 component 的 .json 文件中定义需要引入的 zego-pusher 组件，使用 plugin:// 协议。

```
{
  "usingComponents": {
    "zego-pusher": "plugin://zego-e-commerce/zego-pusher",    //推流组件
  }
}
```

2. 在 wxml 文件加载上一步引入的 zego-pusher 组件。

```
<zego-pusher wx:if="{{loginType===' anchor'}}" id="zg-pusher" url="{{pushUrl}}" class="push-content" bindstatechange="onPushStateChange" bindnetstatus="onPushNetStateChange"></zego-pusher>
```

3. 在 page 或 component 的 .json 文件中定义需要引入的 zego-player 组件，使用 plugin:// 协议。

```
{
  "usingComponents": {
    "zego-player": "plugin://zego-e-commerce/zego-player",    //拉流组件
  }
}
```

4. 在 wxml 文件加载上一步引入的 zego-player 组件。

```
<zego-player wx:if="{{loginType===' audience'}}" id="zg-player" sid="{{sid}}" url="{{playUrl}}" objectFit="fillCrop" class="play-content" bindstatechange="onPlayStateChange" bindnetstatus="onPlayNetStateChange"></zego-player>
```