

# 概述

---

即构提供娃娃机端一站式解决方案，包括娃娃机， 安卓板子以及安卓板子上的 APK 包 (用于推流、互联网消息通讯和操作娃娃机)， App 端示例源代码 (iOS、安卓和 H5 端)

## 1 娃娃机控制端程序

下载娃娃机控制端程序，以下视频文件是描述:如何将娃娃机控制端 apk 安装到安卓板子上。 安装 apk 完成后，需要联系 ZEGO 技术支持获取自己环境的配置文件 (config.txt 文件)

- [娃娃机控制端程序 下载](#)



### [2.1 娃娃机 App 终端](#)

[WaWaJiClient](#) 中演示了对娃娃机 App 端支持，演示代码均开源。开发者如果要参考，请先[下载 WaWaJiClient](#)，在本地运行查看效果。

[Demo 源码下载链接在运行指引中，请参考：](#)

- [iOS Client Demo运行指引](#)
- [Android Client Demo运行指引](#)

## 3 SDK 集成指引

### 3.1 娃娃机 App终端

Zego 对娃娃机 App终端的技术支持，集成在了 ZegoLiveRoom SDK 中。

开发者如果要将 SDK 集成到自己的项目中，请参考：

- [iOS SDK集成指引](#)
- [Android SDK集成指引](#)

### 3.2 娃娃机 H5

Zego 对娃娃机 H5的技术支持，集成在了 WaWaJi H5 SDK 中。

开发者如果要将 SDK 集成到自己的项目中，请参考：

- [WaWaJi H5 SDK集成指引](#)

## 4 功能实现流程

娃娃机场景下的常用功能有实时查看娃娃机画面、抓娃娃等。具体实现请参考：

- [iOS 功能实现流程](#)
- [Android 功能实现流程](#)
- [WaWaJi H5 功能实现流程](#)

## 5 娃娃机系统实现流程图

娃娃机系统实现流程如下图所示。该方案中，娃娃机控制端无需与业务后台直接通信。

## 娃娃机系统实现流程图

蓝色部分：调用ZEGO SDK实现

橙色部分：ZEGO开放源代码给开发者

黑色部分：客户自己开发



