SDK集成指引

手动安装

目前 ZegoLiveRoom SDK 仅支持手动安装，集成步骤如下。

1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- Apple Xcode 5.0 或以上版本

- iOS 7.0 或以上版本

- 支持音视频功能的模拟器或真机

2 下载 SDK

请从 [ZegoLiveRoom iOS](#) 下载 SDK。

如果要实现播放本地音频、视频文件的功能(可用于播放背景音乐，播放MV，播放直播音效等场景)，请下载包含 MediaPlayer 功能的 SDK，请下载 [ZegoLiveRoom MediaPlayer iOS](#)
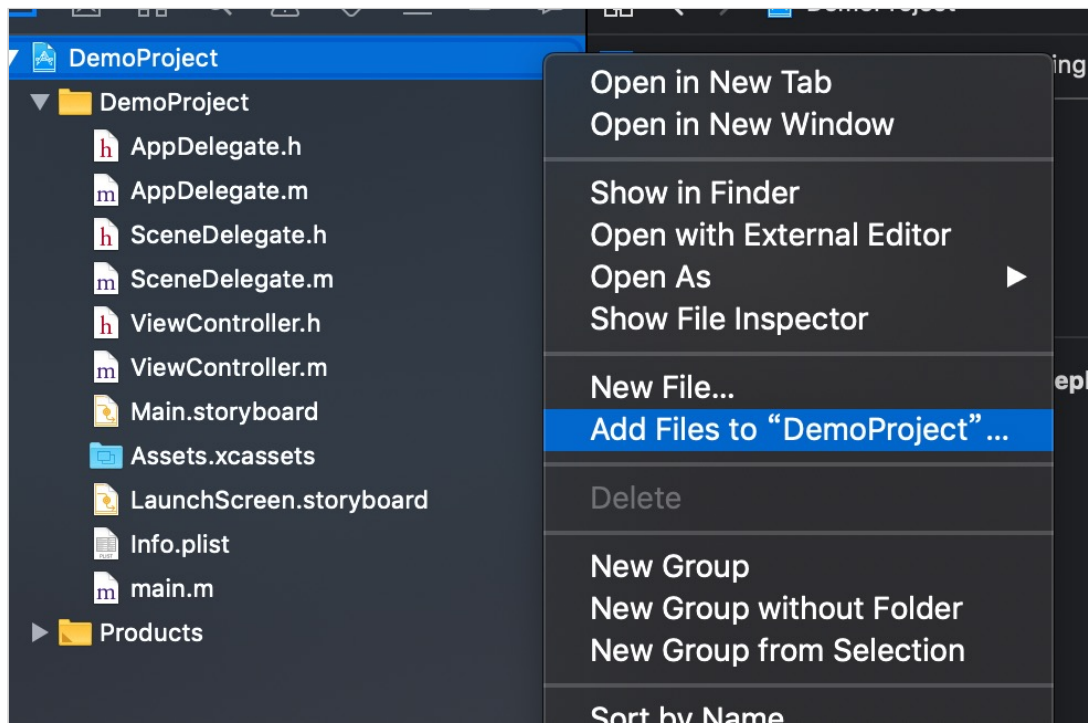
历史版本更新，请查看：[ZegoLiveRoom iOS 历史更新日志](#)

3 集成 SDK

将 SDK 集成到项目中有以下两种方式：

- 动态库。iOS 8 及以上才支持动态库。**推荐兼容 iOS 8 及以上系统版本的用户，选择动态库集成。**

- 静态库。iOS 7 仅支持静态库。**如需兼容 iOS 7 系统，请选择静态库集成。**

3.1 集成动态库

添加 SDK 动态库文件

1. 手动将 SDK 动态库文件，拷贝到项目目录下。

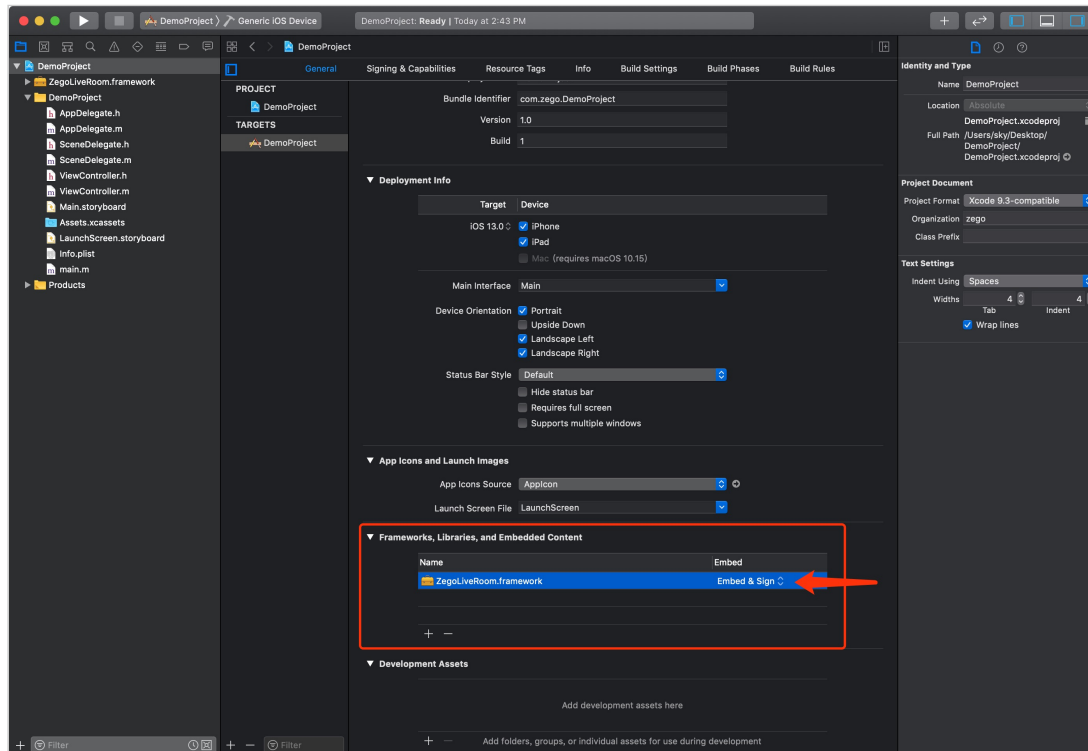2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx"（xxx 为用户的项目名）]，添加 SDK 动态库文件到项目。

导入 SDK
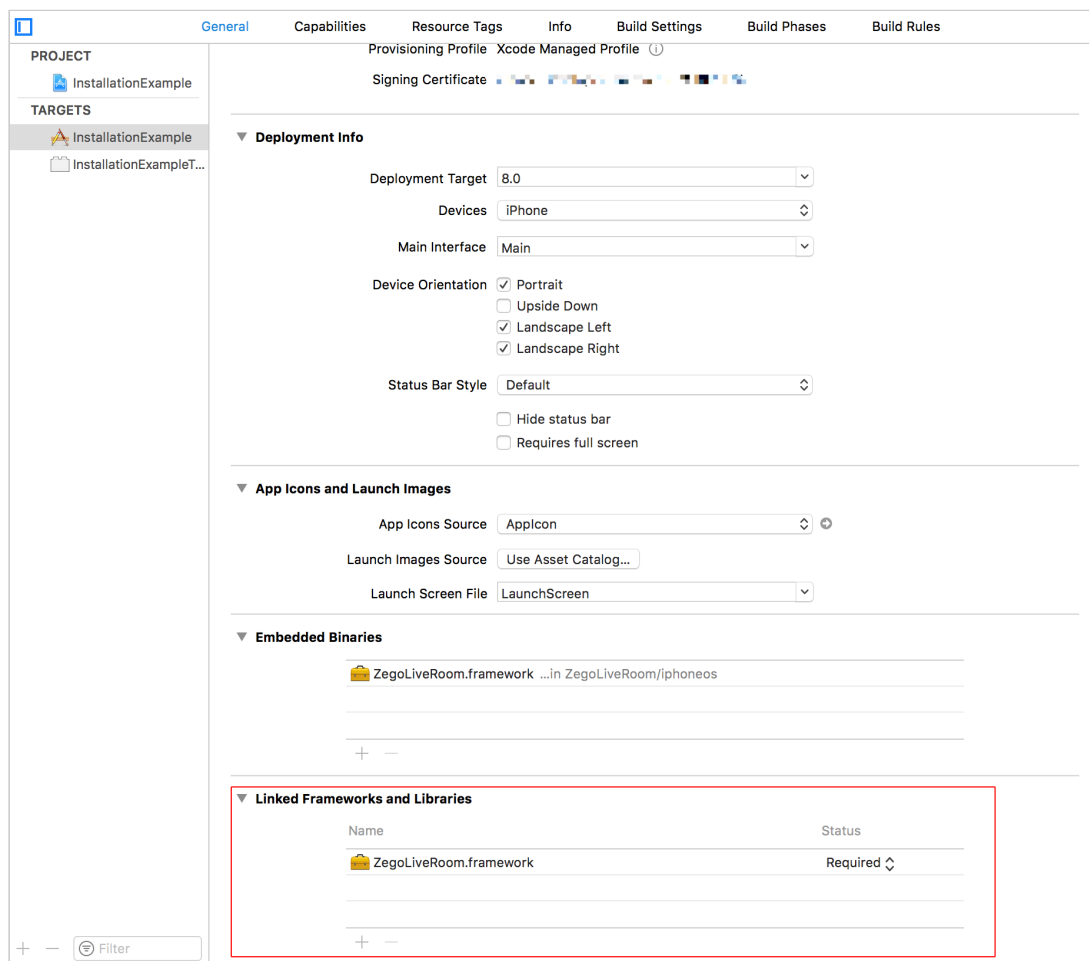
> 注意，SDK 库文件中有两个文件夹：iphoneos 和 iphoneos_simulator，区别如下：

1. iphoneos 仅用于真机调试。用户在最终发布时，需要使用此文件下的 ZegoLiveRoom.framework，否则可能被苹果打回。

2. iphonos_simulator 包含了真机和模拟器调试的库。如果用户开发过程中使用模拟器调试，需要导入此文件夹下的 ZegoLiveRoom.framework。但是最终发布时，要切换回 iphoneos 文件下的 framework。

> **注意，在下面的设置步骤中，请选择符合开发要求的 framework 文件。**

1. 打开 Xcode，选择：项目 TARGET -> General -> Embedded Binaries，添加
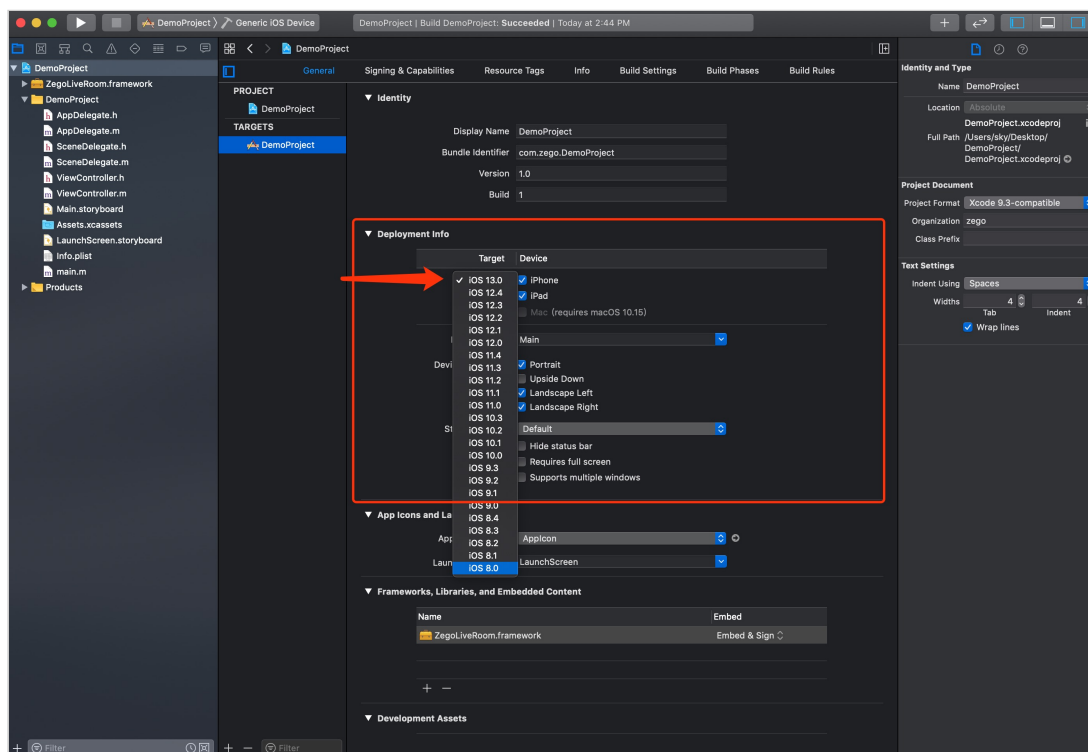   ZegoLiveRoom.framework。

2. 继续在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> General -> Link Binary With Libraries，
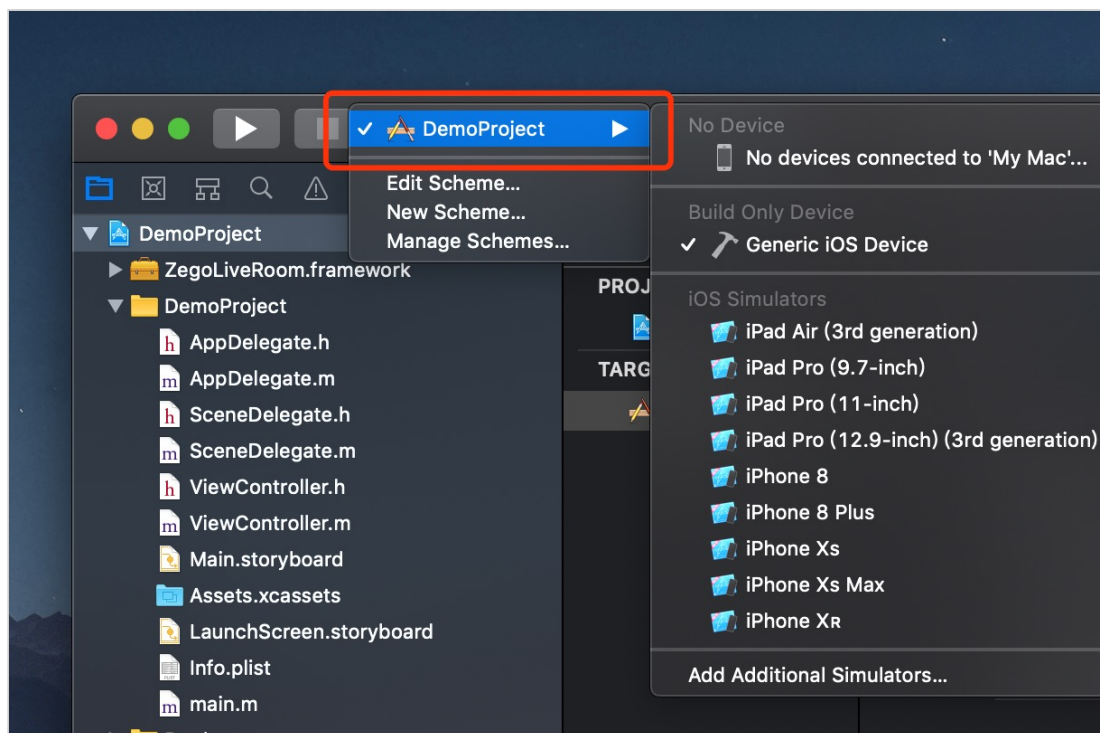   添加 ZegoLiveRoom.framework，Status 设置为 Requied。

项目设置

1. 打开 Xcode，选择：项目 TARGET -> General -> Deployment Target，设置 8.0 或以上版本。

2. 继续在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> Build Settings -> Build Options -> Setting，设置要编译的项目 TARGET。
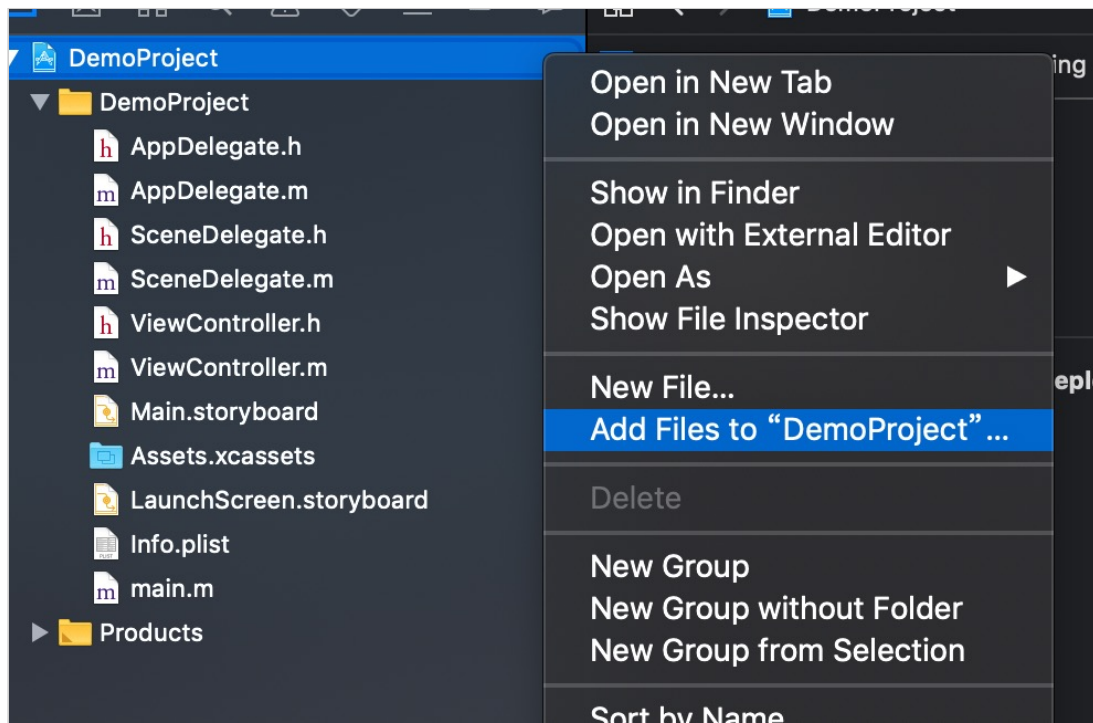
添加系统依赖库

集成 SDK 动态库，不需要额外添加其他系统依赖库。

3.2 集成静态库

添加 SDK 静态库文件

1. 手动将 SDK 静态库文件，拷贝到项目目录下。

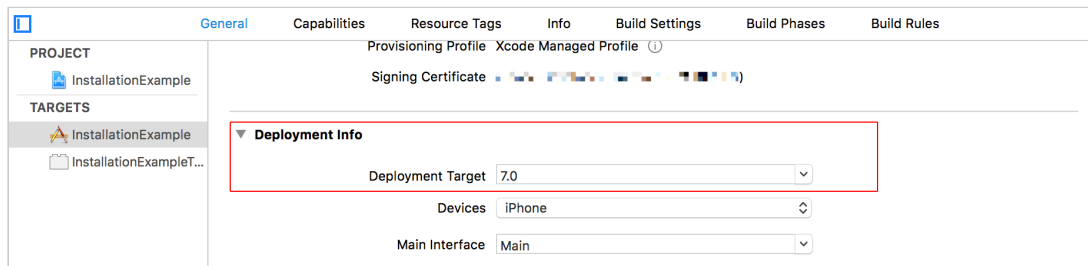2. 打开 Xcode，使用 [Add Files to "xxx"（xxx 为你的项目名）]，添加 SDK 静态库文件到项目中。
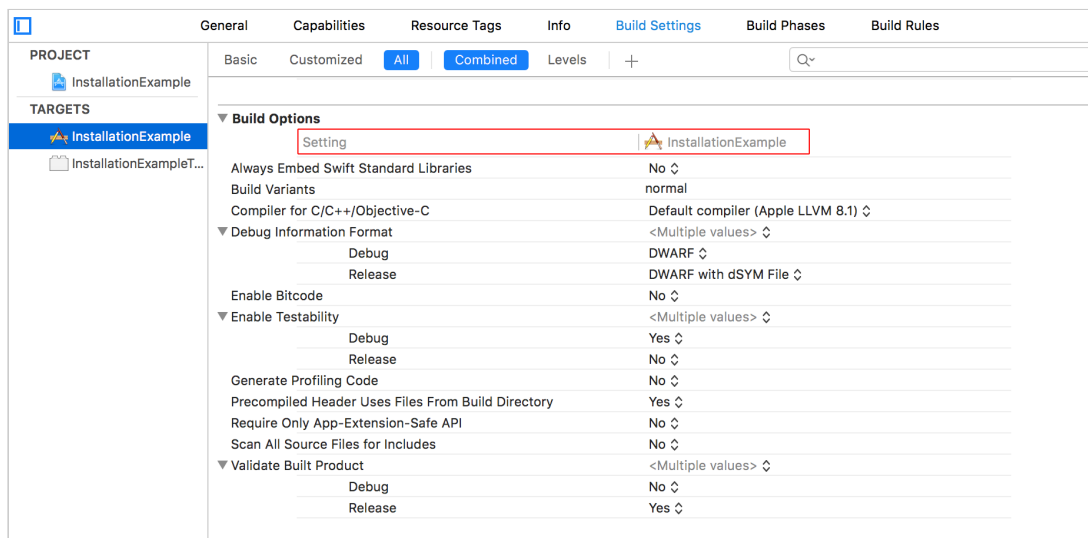

导入 SDK

1. 打开 Xcode，选择：项目 TARGET -> General -> Link Binary With Libraries，添加 ZegoLiveRoom.framework，Status 设置为 Requied。
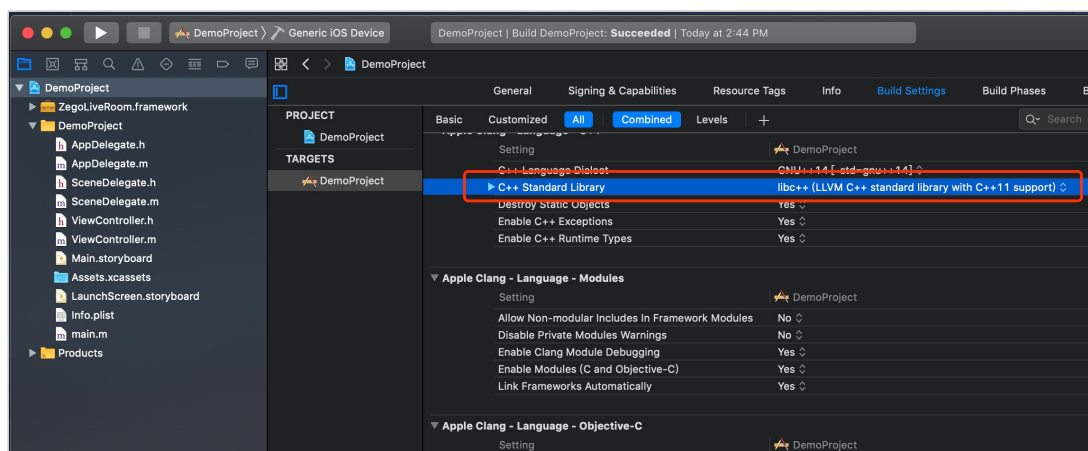
项目设置

1. 打开 Xcode，选择：项目TARGET -> General -> Deployment Target，设置 **7.0** 或以上版本（如果项目不需要兼容 iOS 7.0，建议采用动态库集成）。

2. 继续在 Xcode 中，选择：项目 TARGET -> Build Settings -> Build Options -> Setting，设置要编译的项目 TARGET。

3. 继续在 Xcode 中，选择: 项目 TARGET -> Build Settings -> Apple LLVM 8.1 - Language - C++ -> C++ Standard Library，设置为 "libc++(LLVM C++ standard library with C++11 support)"。

添加系统依赖库

集成 SDK 静态库，需要额外添加系统依赖库。

步骤：打开 Xcode > 项目 TARGET > Build Phases > Link Binary With Libraries，添加 SDK 依赖的系统 framework 和 library：

- VideoToolbox.framework

- SystemConfiguration.framework

- CoreTelephony.framework

- GLKit.framework

- libc++.tbd

- libiconv.tbd

添加完毕后，像这样：