

SDK集成指引

手动安装

目前 ZegoLiveRoom SDK 仅支持通过拷贝库文件的方式，集成步骤如下。

1 准备环境

请确保开发环境满足以下技术要求：

- Android Studio 2.1 或以上版本
- 已经下载好 Android SDK 25、Android SDK Build-Tools 25.0.2、Android SDK Platform-Tools 25.*.*
- Android 版本不低于 4.1 且支持音视频的 Android 设备或模拟器（推荐使用真机）
- Android 设备已经连接到 Internet

2 下载 SDK

请从 [ZegoLiveRoom Android](#) 下载 SDK。

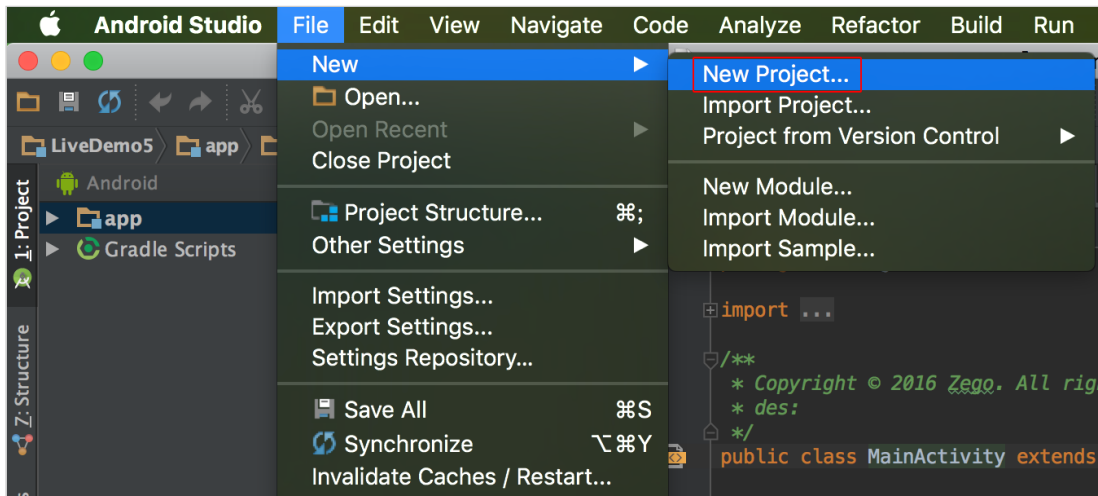
如果要实现播放本地音频、视频文件的功能(可用于播放背景音乐，播放MV，播放直播音效等场景)，请下载包含 MediaPlayer 功能的 SDK，请下载 [ZegoLiveRoom MediaPlayer Android](#)

历史版本日志，请查看：[ZegoLiveRoom Android 历史版本日志](#)

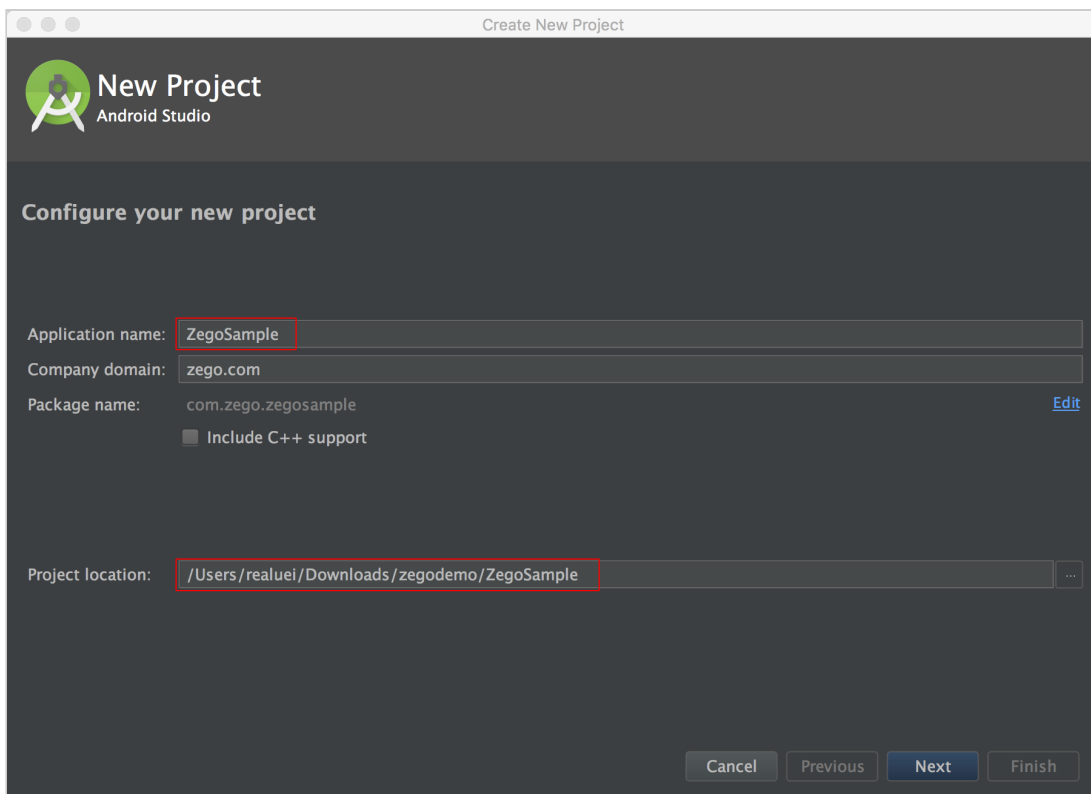
3 集成 SDK

3.1 新建示例工程（此处以新工程为例，如果是集成到已有项目，可忽略此步）

1. 打开 Android Studio, 选择菜单 File-->New-->New Project。



2. 填写项目名及项目存储路径。

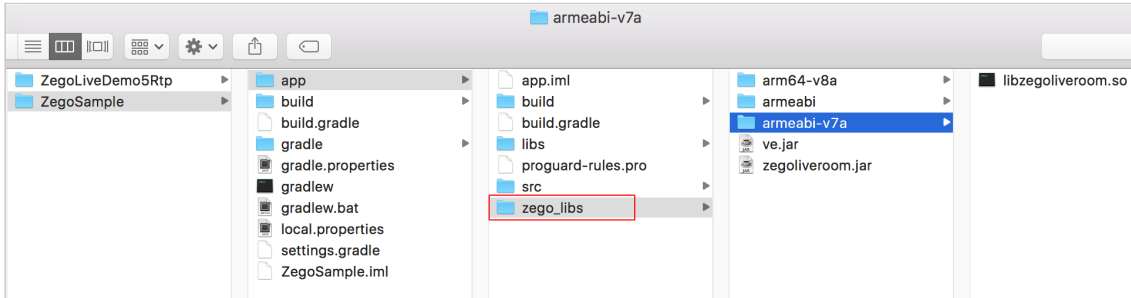


3. 其它按照默认设置一路 Next, 最后点击“Finish”完成新工程创建。

3.2 导入 SDK

注意，目前我们仅提供 .jar 和 .so 形式的SDK，暂不支持 .aar 形式的SDK。目前支持的平台架构包括：armeabi-v7a、arm64-v8a、x86。

3.2.1 解压 SDK 至项目目录，如 app/zego_libs。



3.2.2 添加SDK引用。打开 app/build.gradle 文件，添加如下内容：

- 在 defaultConfig 节点添加 ndk 节点，指定支持的平台类型

```
ndk {
    abiFilters 'armeabi-v7a', 'arm64-v8a', 'x86'
}
```

```
android {
    compileSdkVersion 28
    defaultConfig {
        applicationId "com.zego.zegosample"
        minSdkVersion 15
        targetSdkVersion 28
        versionCode 1
        versionName "1.0"
    }
    ndk {
        //设置支持的SO库架构
        abiFilters 'arm64-v8a', 'armeabi-v7a', 'x86'
    }
}
```

- 在 android 节点添加 sourceSets 节点，指定 zego jni libs 目录

```
sourceSets {
    main {
        jniLibs.srcDirs = ['zego_libs']
    }
}
```

```
android {
    compileSdkVersion 28
    defaultConfig {...}

    sourceSets {
        main {
            jniLibs.srcDirs = ['zego_libs']
        }
    }
}
```

- 在 dependencies 节点添加

```
compile fileTree(dir: 'zego_libs', include: ['*.jar'])
```

```
dependencies {
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    implementation fileTree(dir: 'zego_libs', include: ['*.jar'])
}
```

3.2.3 添加权限申明。打开 app/AndroidManifest.xml 文件，添加如下内容：

```
// SDK 必须使用的权限
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />
<uses-permission android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />

// APP 需要使用的部分权限
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />

<uses-feature
    android:glEsVersion="0x00020000"
    android:required="true" />

<uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
<uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />
```

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.zego.zegosome">

    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_LOGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
    <uses-permission android:name="android.permission.MODIFY_AUDIO_SETTINGS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.PROCESS_OUTGOING_CALLS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
    <uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" />
    <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
    <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />

    <uses-feature
        android:glEsVersion="0x00020000"
        android:required="true" />

    <uses-feature android:name="android.hardware.camera" />
    <uses-feature android:name="android.hardware.camera.autofocus" />

    <application
```

3.3 使用 SDK

参见 [API说明-Android API](#)