

# 概述

---

实时视频场景的典型使用案例是同一房间内的成员，进行**实时视频对话**。

Zego 提供了对实时视频场景的支持。建议开发者按照下述步骤，逐渐熟悉并掌握**实时视频技术的使用与开发**。

## 1 Demo 下载地址

安装 VideoTalk 后，可自行体验其功能，包括实时音视频聊天。

下载地址请参考：

- Android Demo 下载二维码：



- [Windows Demo 下载](#)

Web 体验版本：

- [Web Demo](#)

## 2 Demo 运行指引

VideoTalk Demo 中演示了对实时视频的支持，演示代码均开源。开发者如果要参考，请先下载 VideoTalk，在本地运行查看效果。

Demo 源码下载链接在运行指引中，请参考：

- [iOS Demo运行指引](#)
- [Android Demo运行指引](#)
- [Windows Demo运行指引](#)

### 3 SDK 集成指引

Zego 对视频直播的技术支持，集成在了 ZegoLiveRoom SDK 中。

开发者如果要 将 SDK 集成到自己的项目中，请参考：

- [iOS SDK集成指引](#)
- [Android SDK集成指引](#)
- [Windows SDK集成指引](#)
- [Web SDK集成指引](#)

### 4 功能实现流程

实时视频场景的实现请参考：

- [iOS 功能实现流程](#)
- [Android 功能实现流程](#)
- [Windows 功能实现流程](#)
- [Web 功能实现流程](#)

请注意，开发者如果想使用 ZegoLiveRoom SDK 实现更高级的功能，例如混音、音频录制、外部采集、外部渲染、外部滤镜等，**请直接参考 ZegoLiveRoom SDK 的视频进阶、音频进阶功能。**