

# 概述

---

即构提供直播答题一站式解决方案，包括 Windows 主播端、移动 APP 端示例源代码（iOS、Android）。

## 1 下载/体验地址

由于直播答题场景需要主播端（推流、发题）和观众端（拉流、答题）配合使用，因此开发者需要同时下载这两端的软件。下载后，具体的操作步骤为：

1. 在 Windows 上安装主播端。启动后，自定义房间 ID，进入房间，开始推流。
2. 在 iOS / Android 上安装观众端。启动后，在主界面的房间列表中找到对应的推流房间，进入拉流。
3. 一方在 Windows 端模拟主播导入题目、发题、发统计；另一方在移动端模拟观众答题、拉取统计。

体验程序下载地址详情如下。

### 1.1 即构答题 Windows 主播端

下载 Windows 主播端控制程序，解压后，在 Windows 机器上直接运行文件夹中的 exe 文件。客户可自行体验功能，包括主播推流、场景切换、发送题目、汇总统计等。

- [Windows 主播端程序 下载](#)

### 1.2 即构答题 App 观众端

安装 LiveQuiz 后，客户可自行体验其功能，包括观看直播、答题、拉取答题结果、评论等。

需要运行 iOS/Android 的 Demo 源码打包应用。

## 2 Demo 运行指引

如果开发者想了解演示 Demo 的实现原理，亦可下载项目源码，在本地 PC 上，用对应平台的开发者工具打开、运行和调试。

### 2.1 即构答题 Windows 主播端

Windows 主播端程序源码下载链接，请参考：

- [Windows 主播端源码 下载](#)

### 2.2 即构答题 App 观众端

观众端 Demo 源码下载链接在运行指引中，请参考：

- [iOS 观众端 Demo运行指引](#)
- [Android 观众端 Demo运行指引](#)

## 3 SDK 集成指引

### 3.1 即构答题 App 观众端

Zego 对直播答题 App 终端的技术支持，集成在了 ZegoLiveRoom SDK 中。

开发者如果要将 SDK 集成到自己的项目中，请参考：

- [iOS SDK集成指引](#)
- [Android SDK集成指引](#)

## 4 功能实现流程

直播答题场景下，观众端常用功能有观看直播、答题、评论等。具体实现请参考：

- [iOS 观众端功能实现流程](#)
- [Android 观众端功能实现流程](#)

## 5 直播答题系统实现流程图

直播答题系统实现流程如下图所示。



