

实时消息

1 简介

ZegoAudioRoom SDK 内集成了即时通信功能，即 [ZegoAudioRoomApi \(IM\)](#)，用户可调用相关 API 实现语音直播间内的 **发消息、点赞、送礼物** 等互动功能，也可选择直播间内的成员，发起会话。

本文主要讲述如何利用 [ZegoAudioRoomApi \(IM\)](#) 中的 API 实现相关功能，以下 API 在 [ZegoAudioRoom/ZegoAudioRoomApi-IM.h](#) 文件中。

2 步骤

2.1 登录房间

使用实时消息功能的前置条件是**登录同一个房间**。

同 [快速开始-手动发布直播](#)、[快速开始-播放直播](#) 中的登录流程一致，开发者可调用以下 API 进行登录。

ZegoAudioRoomApi.h

```
/**
 登录房间

@param roomID 房间唯一 ID，不超过 255 bytes，支持可打印字符
@param block 房间登录结果回调
@return 调用登录房间的结果
*/
- (bool)loginRoom:(NSString *)roomID completionBlock:(ZegoAudioRoomBlock)block;
```

请开发者在使用实时消息功能前，确保登录成功。

2.2 设置实时消息代理对象

调用如下 API 设置 ZegoAudioIMDelegate 代理对象。设置代理对象失败，会导致 App 收不到相关回调

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```
/**
 设置实时消息代理对象

  @param imDelegate 遵循 ZegoAudioIMDelegate 协议的代理对象
  @attention 使用实时消息功能，初始化相关视图控制器时需要设置代理对象
  @note 未设置代理对象，或对象设置错误，可能导致无法正常收到相关回调
  */
- (void)setAudioIMDelegate:(id<ZegoAudioIMDelegate>)imDelegate;
```

2.3 语音直播间内互动消息

直播间中的聊天、点赞、送礼物等互动功能，均是通过消息收发来实现的。

发送消息

开发者可调用此 API 在指定房间内发送广播消息，通过入参中的 `ZegoMessageCategory` 来区分消息类别。

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```
/**
 房间发送广播消息

  @param content 消息内容，不超过 1024 bytes，支持可打印字符
  @param type 消息类型，可以自定义
  @param category 消息分类，可以自定义
  @param completionBlock 消息发送结果，回调 server 下发的 messageId
  @return true 成功，false 失败
  @attention 实现点赞主播、评论、送礼物等实时消息功能时，需要调用本 API
  */
- (bool)sendRoomMessage:(NSString *)content type:(ZegoMessageType)type category:(ZegoMessageCategory)category completion:(ZegoRoomMessageCompletion)completionBlock;
```

其中，`ZegoMessageCategory` 支持的内置类别有：

```

/** 消息类别 */
typedef enum
{
    ZEGO_CHAT = 1,           /**< 聊天 */
    ZEGO_SYSTEM,            /**< 系统 */
    ZEGO_LIKE,               /**< 点赞 */
    ZEGO_GIFT,               /**< 送礼物 */
    ZEGO_OTHER_CATEGORY = 100, /**< 其他 */
} ZegoMessageCategory;

```

收取房间消息

设置 `ZegoAudioIMDelegate` 代理对象成功后，房间内成员调用 `sendRoomMessage:type:category:completion:` 发送消息成功，同一房间内的其他成员会在此回调中收到此消息。

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```

/**
 收到房间的广播消息

  @param roomId 房间 Id
  @param messageList 消息列表，包括消息内容，消息分类，消息类型，发送者等信息
  @attention 调用 [ZegoAudioRoomApi (IM) -sendRoomMessage:type:category:completion:] 发送消息，会触发此通知
  */
- (void)onRecvAudioRoomMessage:(NSString *)roomId messageList:(NSArray<ZegoRoomMessage*> *)messageList;

```

2.4 语音直播间内会话

直播间中除了成员间互动外，还可以选择直播间成员，创建会话组，进行会话。

设置用户状态更新（可选）

创建会话前，开发者需要调用此 API 设置用户状态更新。如果设置为不通知，则用户进入 / 退出房间不会通知其他用户。请开发者按需调用。

ZegoAudioRoomApi.h

```

/**
 设置用户进入/退出房间是否通知其他用户

  @param userStateUpdate 是否需要通知其他用户
  @attention 默认不通知
 */
- (void)setUserStateUpdate:(bool)userStateUpdate

```

创建会话

开发者调用此 API 创建会话。

请注意，会话成员必须是同一直播间的成员，不可以跨房间创建会话！

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```

/**
 在房间中创建一个会话

  @param conversationName 会话名称，不超过 255 bytes，支持可打印字符
  @param memberList 会话成员列表
  @param completionBlock 创建结果，回调 server 下发的会话 Id
  @return true 成功，false 失败
 */
- (bool)createConversation:(NSString *)conversationName memberList:(NSArray<ZegoUser *> *)memberList completion:(ZegoCreateConversationCompletion)completionBlock;

```

发送会话消息

会话创建成功后，开发者调用此 API 向会话发送消息。

其中的 `conversationId` 是创建会话成功后，由 Server 通过 `ZegoCreateConversationCompletion` Block 返回。

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```

/**
 在会话中发送一条消息

  @param content 消息内容，不超过 1024 bytes，支持可打印字符
  @param type 消息类型，可以自定义

```

```

@param conversationId 会话 Id, 不超过 255 bytes, 支持可打印字符
@param completionBlock 发送消息结果, 回调 server 下发的 messageId
@return true 成功, false 失败
*/
- (bool)sendConversationMessage:(NSString *)content type:(ZegoMessageType)type conversationId:(NSString *)conversationId completion:(ZegoConversationMessageCompletion)completionBlock;

```

收取会话消息

设置 ZegoAudioIMDelegate 代理对象成功后, 某成员向会话中发送消息成功, 其他成员会在此回调中收到消息。

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```

/**
收到会话消息

@param roomId 房间 Id
@param conversationId 会话 Id
@param message 会话消息, 包括消息内容, 消息类型, 发送者, 发送时间等信息
@attention 调用 [ZegoAudioRoomApi (IM) -sendConversationMessage:type:conversationId:completion] 发送消息, 会触发此通知
*/
- (void)onRecvConversationMessage:(NSString *)roomId conversationId:(NSString *)conversationId message:(ZegoConversationMessage *)message;

```

获取会话信息

开发者可调用此 API 查询会话的信息。

ZegoAudioRoomApi-IM.h

```

/**
获取会话相关信息

@param conversationId 会话 Id, 不超过 255 bytes, 支持可打印字符
@param completionBlock 获取结果, 包括会话名称, 会话成员, 创建者等信息
@return true 成功, false 失败
*/
- (bool)getConversationInfo:(NSString *)conversationId completion:(ZegoConversationInfoBlock)completionBlock;

```

2.5 直播间内成员更新

设置 ZegoAudioIMDelegate 代理对象成功，并且调用 2.4.1 中的 `setUserStateUpdate` 设置用户进入 / 退出通知其他用户。当直播间内有成员增减时，用户才可在此回调中收到通知。

ZegoAudioRoomApi.h

```
/**
 房间成员更新回调

  @param userList 成员更新列表
  @param type 更新类型(增量, 全量)
  @attention 当房间成员变化(例如用户进入、退出房间)时, 会触发此通知
 */
- (void)onUserUpdate:(NSArray<ZegoUserState *> *)userList updateType:(ZegoUserUpdateType)type;
```