

概述

1 场景介绍

游戏直播的应用场景是用户在使用游戏类 App 时，使用第三方直播类 App 进行游戏画面的直播。

ZEGO 提供了对游戏直播场景的支持，开发者可参照功能实现流程文档了解如何使用 ZEGO SDK 实现游戏直播需求。

2 功能列表

游戏直播场景下的主要功能是在游戏类 App 中拉起第三方直播类 App，进行直播。

主要功能	功能描述
登录房间	使用主播身份登录房间，用来标识后续将进行直播。
外部采集	使用设备屏幕作为视频源进行推流。
推流	主播可以直播自己的游戏音画。

请注意，开发者如果想使用 ZegoLiveRoom SDK 实现更高级的功能，例如混音、音频录制、外部采集、外部渲染、外部滤镜等，**请直接参考 ZegoLiveRoom SDK 的视频进阶、音频进阶功能。**