

集成

1 前提条件

- 已下载 [ZegoDocsView SDK](#)。
- 请到 [即构管理控制台](#) 注册账号并申请初始化 SDK 时需要的 AppID 与 AppSign，申请流程请参考 [项目管理](#) 。

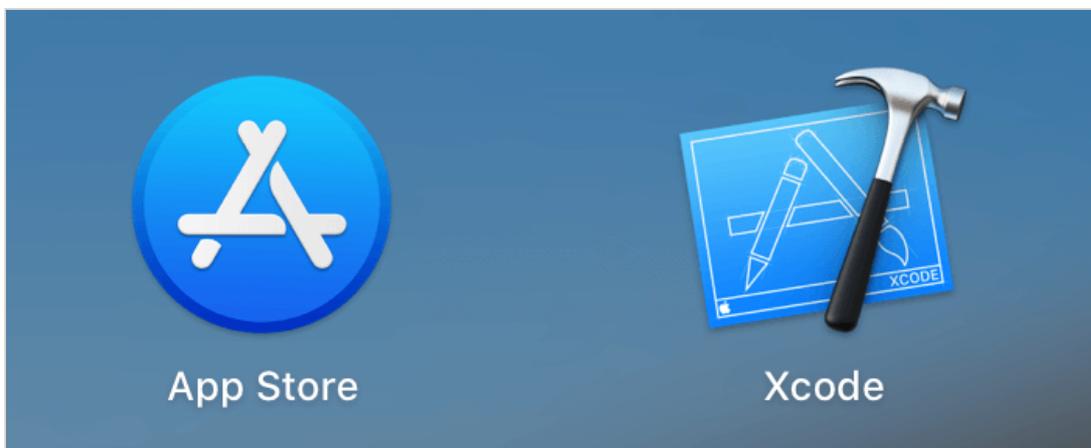
2 准备环境

- Xcode 6.0 或以上版本。
- iOS 8.0 或以上版本的 iOS 设备或模拟器（推荐使用真机）。
- iOS 设备已经连接到 Internet。

3 集成 SDK

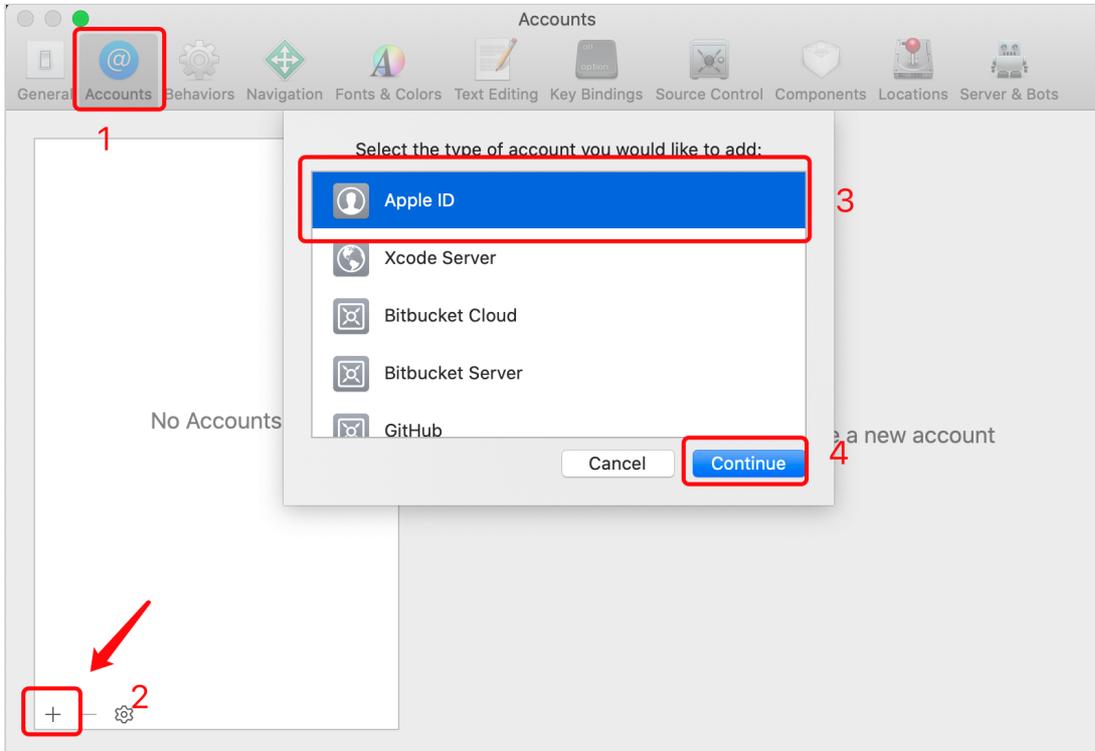
3.1 安装 Xcode

- 打开 [AppStore](#) 搜索 [Xcode](#) 并下载安装。

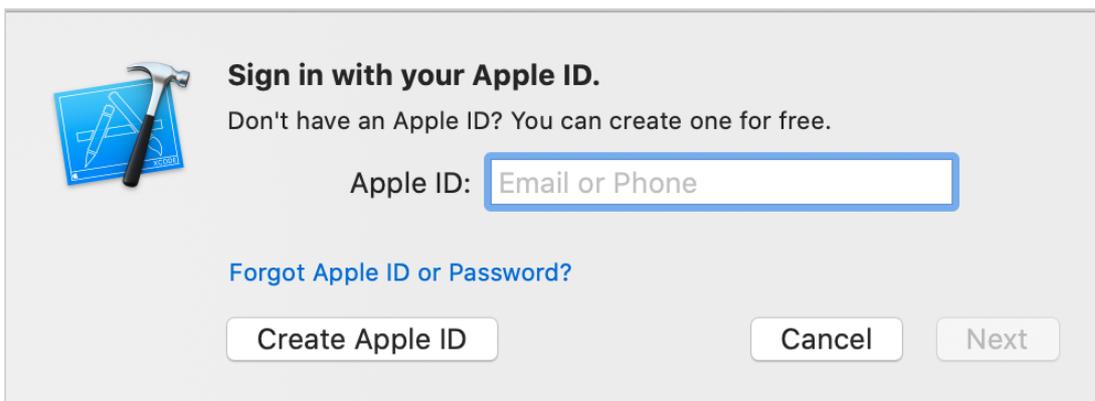


3.2 登录 Apple ID 账号

- 打开 Xcode，选择左上角的 **Xcode** > **Preference**，单击 **Account** 选项卡，单击左下角的 **+** 号，选择添加 Apple ID。



- 输入 Apple ID 和密码以登录。



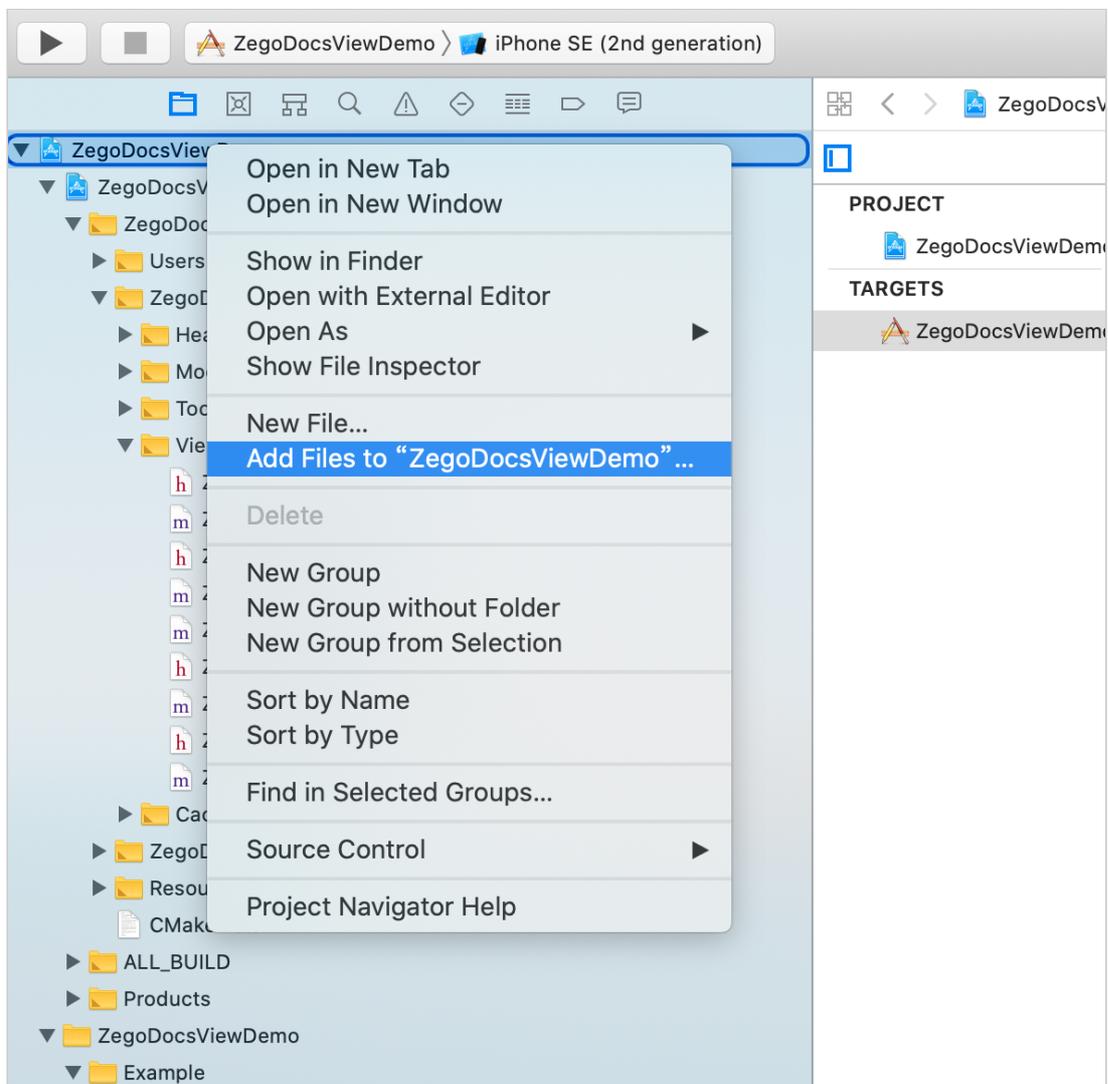
3.3 导入 SDK

SDK 库文件中包含 `iphoneos` 和 `iphoneos_simulator` 两个文件夹，区别如下：

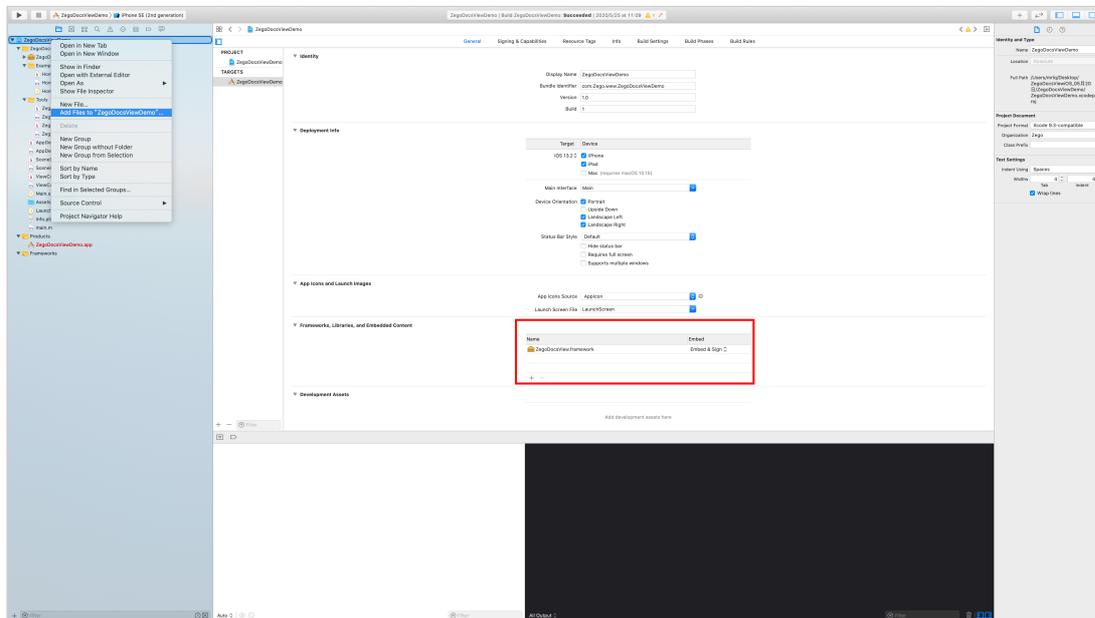
1. iphoneos 仅用于真机调试。用户在最终发布时，需要使用此文件下的 ZegoDocsView.framework，否则可能被苹果打回；
2. iphonos_simulator 包含了真机和模拟器调试的库。如果用户开发过程中使用模拟器调试，需要导入此文件夹下的 ZegoDocsView.framework。但是最终发布时，要切换回 iphoneos 文件下的 framework。

在下面的设置步骤中，请选择符合开发要求的 framework 文件。

- 手动将 SDK 动态库文件，拷贝到项目目录下。
- 打开 Xcode，使用 [Add Files to “xxx” (xxx 为用户的项目名)]，添加 SDK 动态库文件到项目。



- 在 Xcode 中, 选择 **TARGET** > **General** > **Frameworks, Libraries, and Embedded Content** , 添加 ZegoDocsView.framework, Embed 设置为 Embed & Sign.



- 打开 Xcode, 选择 **TARGET** > **General** > **Deployment Target** , 设置 8.0 或以上版本。

