集成

1 前提条件

- 已下载 <u>ZegoDocsView SDK</u>。
- 请到 <u>即构管理控制台</u>注册账号并申请初始化 SDK 时需要的 AppID 与 AppSign,申请流 程请参考 <u>项目管理</u>。

2 准备环境

- Xcode 6.0 或以上版本。
- iOS 8.0 或以上版本的 iOS 设备或模拟器(推荐使用真机)。
- iOS 设备已经连接到 Internet。

3 集成 SDK

3.1 安装 Xcode

• 打开 AppStore 搜索 Xcode 并下载安装。



3.2 登录 Apple ID 账号

打开 Xcode,选择左上角的 Xcode > Preference,单击 Account 选项卡,单击左下角的 + 号,选择添加 Apple ID。

	Accounts
General Accounts Behaviors Navigati	A Colors Text Editing Key Bindings Source Control Components Locations Server & Bots
1	Select the type of account you would like to add:
	① Apple ID 3
	S Xcode Server
	Bitbucket Cloud
No Accounts	GitHub
	Cancel Continue 4
.2	

• 输入 Apple ID 和密码以登录。

Sign in with your Apple ID. Don't have an Apple ID? You can create one for free.
Apple ID: Email or Phone
Forgot Apple ID or Password? Create Apple ID Cancel

3.3 导入 SDK

SDK 库文件中包含 iphoneos 和 iphoneos_simulator 两个文件夹,区别如下:

- 1. iphoneos 仅用于真机调试。用户在最终发布时,需要使用此文件下的 ZegoDocsView.framework,否则可能被苹果打回;
- iphonos_simulator 包含了真机和模拟器调试的库。如果用户开发过程中使用模拟器调试,需要导入此文件夹下的 ZegoDocsView.framework。但是最终发布时,要切换回 iphoneos 文件下的 framework。

在下面的设置步骤中,请选择符合开发要求的 framework 文件。

- 手动将 SDK 动态库文件, 拷贝到项目目录下。
- 打开 Xcode, 使用 [Add Files to "xxx" (xxx 为用户的项目名)], 添加 SDK 动态库文 件到项目。



• 在 Xcode 中,选择 TARGET > General > Frameworks,Libraries, and Enbedded Content , 添加 ZegoDocsView.framework, Embed 设置为 Embed & Sign。



• 打开 Xcode, 选择 TARGET > General > Deployment Target ,设置 8.0 或以上版本。

