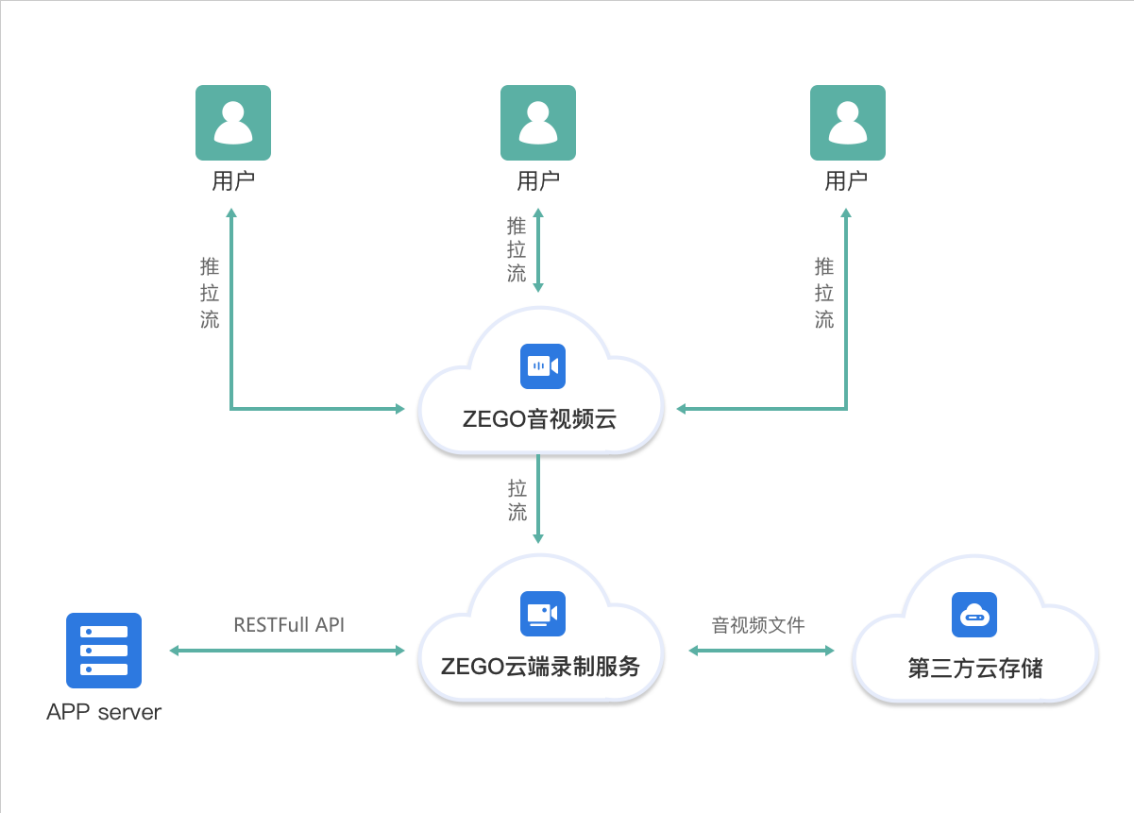
集成

1 接入流程

ZEGO 云端录制支持 RESTful API，无需集成 SDK，直接通过 http 网络请求即可轻松开始云端录制。



2 开通云端录制服务

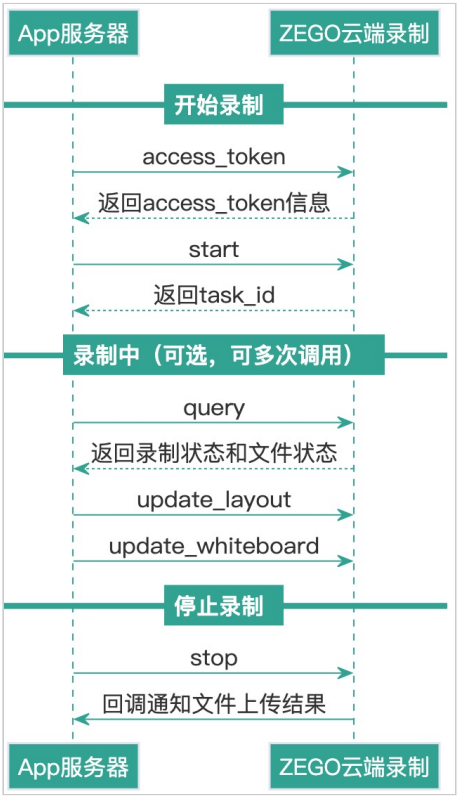
开通云端录制服务前，请确保您已完成以下准备工作：

- 拥有一个已接入 ZEGO 实时音视频 SDK 的应用。
- 开通第三方云存储服务，目前支持 Amazon S3、阿里云 OSS、腾讯云 COS、七牛云 Kodo、阿里云 Vod（支持 MP4、 FLV 格式）。

完成以上准备工作后，请联系 ZEGO 技术支持开通云端录制服务。

3 实现云端录制

以下为实现云端录制需要调用的 API 时序图：



3.1 获取 AccessToken

在开始录制之前，需要调用 access token 方法获取鉴权凭证。在以下的请求中，都需要填入 access_token 字段。

3.2 开始录制

调用 start 方法并设置房间号即可进入该房间进行录制，请求成功会返回对应的录制 task_id，该 id 是整个录制周期的唯一标识，将作为调用后续方法的请求参数。

3.3 查询录制状态

录制过程中可以多次调用 query 方法查询录制状态，在返回的响应中可以获取到录制状态及文件上传地址等信息。

3.4 更新混流布局

混流录制过程中可以多次调用 update layout 方法更新混流布局，详情请参考 设置混流布局。

3.5 更新白板

白板录制过程中可以多次调用 update whiteboard 方法更新白板 id，详情请参考 白板录制。

3.6 停止录制

调用 stop 方法停止录制。

4 管理录制文件

4.1 上传录制文件

录制任务停止后，录制文件会上传至预先指定的第三方云存储。调用 query 方法，通过返回的参数可以及时查看上传进度。

- file_url：返回录制文件的上传地址。
- status：返回录制文件的上传状态。
- video_id：Vod 返回录制文件的 video_id。

录制文件上传结束后，云端录制会回调通知到开通服务时指定的回调地址。

4.2 管理录制文件名

录制文件名包含 streamID 和开始录制时间戳等信息，详情请参考 start 方法的 output_file_rule 参数。